

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Perumusan Masalah	I-2
1.3 Tujuan	I-2
1.4 Batasan Masalah	I-2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	I-3
1.6 Sistematika Pembahasan	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Pengembangan Aplikasi Web Dengan Konsep OOP	II-1
2.1.1 Aplikasi Web	II-1
2.1.2 Object Oriented Programming (OOP)	II-1
2.2 Alat Bantu Pemodelan Sistem	II-3
2.2.1 Unified Modelling Language (UML)	II-3
2.3 Perancangan Basis Data	II-6
2.3.1 Diagram E-R (Entity Relationship Diagram)	II-6
2.3.2 Kardinalitas	II-6

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	III-1
3.1 Analisis Sistem	III-1
3.1.1 Proses Bisnis	III-1
3.1.2 Batasan Analisis	III-4
3.2 Perancangan Sistem	III-4
3.2.1 Diagram Use Case	III-4
3.2.2 Skenario Use Case	III-7
3.2.3 Diagram Sequence	III-9
3.2.4 Diagram Activity	III-23
3.2.5 Algoritma	III-23
3.2.6 Diagram Class	III-24
3.2.7 Entity Relationship Diagram (Diagram E-R)	III-25
3.2.8 Struktur Tabel	III-27
3.2.9 Antarmuka/Tampilan	III-29
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING	 IV-1
4.1 Implementasi	IV-1
4.1.1 Deskripsi File	IV-1
4.1.2 Kebutuhan Sistem	IV-2
4.1 Pengujian	IV-3
 BAB V PENUTUP	 V-1
5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran	V-1
 DAFTAR KEPUSTAKAAN	 ix