

APLIKASI PENGELOLAAN TRANSAKSI DI THEODORE.CO BANDUNG TRANSACTION HANDLING APPLICATION IN THEODORE.CO BANDUNG

Maskaulina Br Sinuhaji^{1, -2}

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Pada Proyek Akhir ini telah dibuat Aplikasi Pengelolaan Transaksi di Theodore.co Bandung dengan menggunakan Delphi 7 dan MySQL sebagai basisdatanya.

Theodore.co adalah rumah distribusi yang bergerak di bidang fashion. Saat ini, pengelolaan transaksi di Theodore.co masih dilakukan secara manual dan kurang mampu membantu pihak Theodore.co dalam menjalankan proses bisnisnya. Transaksi- transaksi yang dimaksud adalah penjualan, pemesanan, tukar tambah, pembatalan pesanan, layanan komplain terhadap pesanan, penyerahan pesanan ke konsumen, penerimaan pesanan yang sudah jadi dari pabrik, service barang, pemasokan, dan penyerahan hak supplier atas barang- barang yang terjual. Transaksi- transaksi di Theodore.co ini membutuhkan pengkodean, pencatatan transaksi, basisdata serta laporan yang dapat membantu pihak Theodore.co dalam menjalankan proses bisnisnya. Dengan adanya aplikasi pengelolaan transaksi ini, diharapkan dapat membantu pihak Theodore.co dalam kegiatan pencatatan stok dan transaksi pada tahap operasional.

Kata Kunci : Aplikasi pengelolaan transaksi, Delphi 7, MySQL.

Abstract

In this final project, an Application of Transaction Handling in Theodore.co have been made using Delphi 7 and MySQL as the database.

Theodore is a distribution house, active in fashion. Nowadays the transaction handling in Theodore.co is done manually and not very helpful for Theodore in handling its business process. The transactions are selling, order, exchange, canceling, order complaint, giving the order to the consument, order reception from factory, service, stockist and giving the supplier's share of sale. The transactions in Theodore.co needs coding, transaction record, database and reports that help them to handle their business process.

This transaction handling application is expected to help Theodore.co in recording their transactions in operational activity.

Keywords : Transaction Handling Application, Delphi 7, MySQL.

Telkom
University

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Theodore.co adalah usaha yang bergerak di bidang *fashion*. Kegiatan transaksi di Theodore.co ini membutuhkan pencatatan. Transaksi- transaksi yang dimaksud adalah penjualan, pemesanan, tukar tambah, pembatalan pesanan, layanan komplain terhadap pesanan, penyerahan pesanan ke konsumen, penerimaan pesanan yang sudah jadi dari pabrik, service barang, pemasokan, dan penyerahan hak *supplier* atas barang- barang yang terjual.

Saat ini, sistem yang ada di Theodore.co masih bersifat manual yaitu dengan menggunakan lembar laporan stok harian, lembar laporan penjualan harian dan lembar *order* pemesanan oleh konsumen.

Lembar laporan stok harian diisi minimal dua kali dalam sehari yaitu pada pagi hari (mencatat keadaan awal stok untuk hari itu) dan pada sore hari (mencatat keadaan akhir stok untuk hari itu). Selain itu, lembar stok juga diisi apabila ada penambahan barang (mencatat merk, jenis produk, harga serta jumlah) dan pengembalian barang (memberi tanda “retur”). Berbeda dengan lembar laporan stok harian, lembar laporan penjualan harian diisi hanya apabila terjadi transaksi penjualan dan penerimaan pemesanan produk oleh konsumen. Sedang lembar *order* pemesanan oleh konsumen hanya dipakai apabila ada pemesanan barang

oleh konsumen (menggambar model, mencatat bahan dan data pemesanan lainnya).

Sistem yang ada ini sering kali kurang dapat membantu pihak Theodore.co dalam menangani proses bisnis yang terjadi. Masalah yang sering timbul diantaranya adalah, tertukarnya suatu produk dengan produk lain yang berbeda label sehingga menimbulkan masalah saat berhubungan dengan keuangan dan pengembalian barang, masalah pembatalan pesanan, masalah tukar tambah dan masalah penanganan garansi barang.

Berawal dari masalah- masalah di atas, dibuatlah aplikasi pengelolaan transaksi di Theodore.co dengan harapan dapat membantu Theodore.co dalam mengelola transaksi yang terjadi setiap hari.

1.2 Permasalahan

Dari latar belakang yang sudah dipaparkan, dapat dilihat masalah- masalah yang muncul yaitu:

- Bagaimana membuat database yang baik untuk mencatat stok dan transaksi- transaksi yang terjadi.
 - Bagaimana membuat aplikasi yang mampu menangani transaksi- transaksi.
 - Bagaimana membuat laporan- laporan transaksi.
-

1.3 Tujuan

Sesuai dengan permasalahan yang muncul, maka Proyek Akhir ini bertujuan untuk membuat aplikasi yang mampu:

- Mencatat stok
- Mencatat transaksi penjualan, pemesanan, tukar tambah, pembatalan pesanan, layanan komplain terhadap pesanan, penyerahan pesanan ke konsumen, penerimaan pesanan yang sudah jadi dari pabrik, service barang, pemasokan, dan penyerahan hak *supplier* atas barang- barang yang terjual.
- Membuat laporan yang dibutuhkan pada tingkat operasional seperti laporan penjualan, pemesanan dan stok.

1.4 Batasan Masalah

- Pada proyek akhir ini dibuat Aplikasi Pengelolaan Transaksi di Theodore.co yang terpisah dari t-clothing company (induk perusahaan Theodore.co) dan anak- anak perusahaan t-clothing company yang lain.
- Proyek akhir ini tidak menangani masalah pengambilan keputusan apapun yang merupakan kebijaksanaan pihak Theodore.co.

1.5 Metodologi

1. Study Pustaka

Pada tahap ini dilakukan pengkajian bahan pustaka dengan membaca buku dan literatur yang berhubungan dengan visual modeling dan pengorganisasian data dalam suatu basis data.

2. Survey

Pada tahap ini dilakukan pencarian data di lapangan serta melakukan tanya jawab dengan pemilik dan pegawai Theodore.co.

3. Pengembangan Aplikasi dengan pendekatan *Objek Oriented* dengan notasi UML.

a. Analisis

Pada tahap ini dilakukan identifikasi kelas dan objek serta mekanisme yang ada di domain masalah (konsep dunia nyata).

b. Perancangan

Pada tahap ini hasil dari tahap analisis dikembangkan untuk memperoleh pemecahan masalah yang bersifat teknis.

c. Pemrograman

Pada tahap ini hasil dari tahap perancangan diimplementasikan ke dalam kode dengan menggunakan bahasa pemrograman berorientasi objek.

d. Test

Pada tahap ini hasil dari tahap pemrograman diuji coba.

1.6 Sistematika

- BAB I** **Pendahuluan**
- Berisi Latar belakang pembuatan aplikasi, deskripsi permasalahan yang ditemukan pada sistem, tujuan pembuatan aplikasi, batasan masalah yang ditangani aplikasi, metodologi pembangunan aplikasi dan sistematika dari proyek akhir ini.
- BAB II** **Landasan Teori**
- Berisi teori teori singkat tentang Unified Modeling Language (UML) yang merupakan bahasa dan metode yang digunakan dalam pembangunan aplikasi pada proyek akhir ini.
- BAB III** **Analisis dan Perancangan**
- Berisi grafis dari model- model dan penjelasan tentang sistem yang dirancang pada aplikasi yang dibuat pada proyek akhir ini.
- BAB IV** **Implementasi dan Pengujian Sistem**
- Berisi gambaran program yang merupakan implementasi dari model- model yang telah dibuat dan berisi hasil pengujian terhadap hasil implementasi.
- BAB V** **Penutup**
- Berisi kesimpulan dan Saran.
-

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Kebutuhan Sistem

Langkah awal dalam pembangunan suatu aplikasi komputerisasi adalah mengumpulkan dan menganalisa semua permasalahan serta kebutuhan dari sistem yang akan dibangun aplikasi komputerisasinya. Hal ini mutlak diperlukan agar aplikasi yang dibangun menjadi efisien dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Defenisi Kebutuhan Sistem

Menurut IEEE, kebutuhan sistem adalah kondisi atau kemampuan-kemampuan tertentu yang harus dimiliki oleh sistem yang akan dibangun.

2.2 Pengertian Unified Modeling Language (UML)

UML adalah suatu bahasa pemodelan yang terdiri atas notasi (symbol-symbol dan aturan- aturan pemodelan) yang digunakan untuk mendeskripsikan sebuah system dengan konsep berorientasi objek.

UML dibuat oleh *Booch*, *James Rumbaugh* dan *Ivar Jacobson* dibawah bendera *Rational Software Corp.*

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari Aplikasi Pengelolaan Transaksi di Theodore.co Bandung adalah:

- Aplikasi yang dibuat dapat melakukan pencatatan stok barang
- Aplikasi mampu melakukan pencatatan terhadap transaksi penjualan, pemesanan, tukar tambah, pembatalan pesanan, layanan komplain terhadap pesanan, penyerahan pesanan ke konsumen, penerimaan pesanan yang sudah jadi dari pabrik, service barang, pemasokan, dan penyerahan hak *supplier* atas barang- barang yang terjual.
- Aplikasi mampu menampilkan laporan transaksi, yaitu laporan penjualan, pemesanan, stok barang, pengembalian barang, pembatalan pesanan, servis, penyerahan hak kepada pemasok dan laporan user.

5.2 Saran

Saran bagi pengembangan Aplikasi Pengelolaan Transaksi di Theodore.co Bandung adalah:

Sebaiknya aplikasi ini juga bisa menampilkan laporan keuangan dalam bentuk laporan akuntansi atau neraca sehingga keuangan dapat lebih dikontrol.

DAFTAR PUSTAKA

- [ERI98] Eriksson Hans, Magnus Penker. *UML Toolkit*, United States of America : John Wiley & Sons Inc,1998.
- [FAT99] Fatansyah, Ir. *Buku Teks Ilmu Komputer Basis Data*, Bandung : Informatika, 1999.
- [MAR04] Martina Inge. *36 Jam Belajar Komputer Pemrograman Visual Borland Delphi 7*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo,2004.
- [SUD04] Sudargo Paulus. *Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Delphi*. Yogyakarta : Penerbit Andy,2004.