

APLIKASI PENGELOLAAN BEASISWA DIVISI PENDIDIKAN DI RUMAH ZAKAT INDONESIA DSUQ BERBASIS WEB WEB BASED SCHOLARSHIP MANAGEMENT APLICATION FOR EDUCATION DIVISON AT RUMAH ZAKAT INDONESIA DSUQ

Remil Hidayat^{1, -2}

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Selama ini Divisi Pendidikan di Rumah Zakat Indonesia DSUQ mengalami kesulitan dalam hal pengelolaan data beasiswa. Diantaranya dalam hal pencatatan data baik itu data donatur data anak santun, data tidak dapat diarsipkan dengan baik. Kemudian dalam hal perolehan informasi, petugas merasa kesulitan dalam mengolah data yang ada yaitu data donatur dan anak santun untuk memperoleh informasi yang diinginkan. Lalu dalam hal pendaftaran donatur, divisi pendidikan ingin agar masyarakat yang tidak sempat datang ke DSUQ untuk mendaftar menjadi donatur dapat medaftar secara online, tetapi itu belum dapat terlaksana. Kemudian pembuatan laporan pertanggung jawaban kepada donatur cukup menyita waktu.

Aplikasi Pengelolaan Beasiswa ini akan membantu petugas divisi pendidikan dalam hal pencatatan data donatur, data anak santun, data santunan, dan data pembayaran donasi beasiswa, memperoleh informasi donatur dan anak santun sesuai kebutuhan, pendaftaran donatur secara online dan pembuatan laporan pertanggung-jawaban kepada donatur.

Proyek akhir ini dibangun dengan analisa dan perancangan berorientasi objek dengan metode waterfall. Dalam membuat aplikasi ini penulis menggunakan software Rational Rose 2000 untuk pemodelan menggunakan notasi uml, JSP untuk bahasa pemrograman web, netbean 3.6 untuk membuat bean, Macromedia Dreamweaver 8 untuk desain web, MYSQL 5 sebagai database server, dan Jakarta Tomcat 5 sebagai web server.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan data beasiswa dapat diarsipkan dengan baik dan rapih, petugas tidak perlu melakukan pengolahan data lagi secara manual untuk memperoleh informasi donatur dan anak santun yang dibutuhkan, masyarakat yang tidak sempat datang ke cabang DSUQ dapat mendaftar secara online, dan dapat membantu petugas divisi pendidikan dalam hal pembuatan laporan pertanggung-jawaban kepada donatur.

Kata Kunci : Aplikasi Web, Beasiswa, DSUQ, JSP

Abstract

During this time, education division at Rumah Zakat Indonesia experienced difficulty in scholarship data organizing. Including in donator data recording and anak santun data recording, the data couldn't archive well. Then in the information gain, official experienced difficulty on organizing data that is donator and anak santun data to obtain information desired. Then on donator joining, education division wished that people who couldn't come to DSUQ office were able to register online. Then on making report to donators was take a long time.

This scholarship management application will help education division official on donator data recording, anak santun data, donation data, and scholarship donation data, getting appropriate donator and anak santun information, donator online registration and report making to donators. This final project was built with object oriented analyze and design with waterfall method. This application was built using Rational Rose 2000 for modeling which using UML notations, JSP for the web programming, netbeans 3.6 for creating the beans, Macromedia Dreamweaver 8 for web design, MySQL 5 as database server, and Jakarta Tomcat 5 as web server.

With this application, it wished that scholarship data can archive well, official doesn't need to organize data manually to get donator and anak santun information needed, people who couldn't go to DSUQ office could register online, and could help education division official on making report to donators.

Keywords : Web application, Scholarship, Rumah Zakat Indonesia DSUQ, JSP

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

DSUQ (Dompot Sosial Ummul Quro) secara resmi berdiri di Bandung pada tahun 1998. Badan sosial ini didirikan karena melihat kondisi masyarakat akibat krisis yang berkepanjangan sehingga menuntut perubahan untuk menuju kearah yang lebih baik. Salah satu program DSUQ ini adalah Program Beasiswa Pendidikan Anak Yatim dan Dhuafa. Divisi Pendidikan Rumah Zakat Indonesia DSUQ adalah divisi yang bertanggung jawab dalam pelaksanaan program ini.

Pada sistem saat ini, petugas divisi pendidikan menggunakan aplikasi Microsoft Access dan Microsoft Excel untuk mencatat data. Tetapi petugas divisi pendidikan juga mengalami beberapa kesulitan yang menghambat selama ini, diantaranya dalam hal pencatatan data, baik itu data donatur atau data anak asuh, data tidak dapat diarsipkan dengan baik karena belum ada aplikasi yang dapat menyimpan data dengan baik dan rapih serta keterbatasan pengetahuan petugas divisi pendidikan terhadap aplikasi yang digunakan saat ini yaitu Microsoft Access dan Microsoft Excel. Kemudian dalam hal perolehan informasi, petugas merasa kesulitan dalam mengolah data yang ada yaitu data donatur dan anak asuh untuk memperoleh informasi yang diinginkan karena belum ada aplikasi yang dapat membantu petugas divisi pendidikan dalam mengolah data. Lalu dalam hal pendaftaran donatur, divisi pendidikan ingin agar masyarakat yang tidak sempat mendaftar ke cabang DSUQ dapat mendaftar secara online, tetapi itu belum dapat terlaksana karena belum ada aplikasi yang dapat melayani pendaftaran secara online dan membuat katalog data anak asuh yang dapat dipilih oleh donatur secara online (katalog data anak asuh masih berupa buku katalog yang terdapat di cabang DSUQ). Kemudian pembuatan laporan pertanggung jawaban kepada setiap donatur butuh waktu yang lama karena belum ada aplikasi yang dapat membantu petugas divisi pendidikan dalam membuat laporan pertanggung jawaban kepada donatur.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut akan dibuat suatu aplikasi yang dapat membantu mengatasi permasalahan yang terjadi pada Divisi Pendidikan Di Rumah Zakat Indonesia DSUQ.

1.2 Permasalahan

Dengan melihat latar belakang proyek akhir ini, secara garis besar, perumusan masalah yang akan ditinjau dapat dilihat sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang mampu mengolah data dan menampilkan informasi yang diinginkan oleh user.
2. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang dapat membantu petugas divisi pendidikan dalam hal pengarsipan data dengan baik dan rapih.
3. Bagaimana membuat aplikasi berbasis web yang dapat membantu masyarakat untuk memperoleh informasi seputar penyaluran beasiswa dan mendaftarkan diri sebagai donatur secara *online*.
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu petugas divisi pendidikan dalam pembuatan laporan pertanggung jawaban kepada donatur.

1.3 Tujuan

Dari rumusan masalah diatas, tujuan dari Proyek Akhir ini adalah membuat suatu aplikasi yang mampu :

1. Melakukan pencatatan data, seperti data donatur, data anak santun, dan data santunan.
2. Mengolah data donatur, data anak santun, data santunan.
3. Membuat surat konfirmasi kelanjutan bagi donatur dan anak santun.
4. Menampilkan informasi yang dibutuhkan oleh petugas dari data donatur seperti daftar donatur yang masa kontraknya akan segera berakhir, daftar donatur baru, daftar donatur berdasarkan frekuensi bayar, daftar donatur berdasarkan tipe donatur, daftar donatur berdasarkan cara pembayaran, daftar semua donatur, daftar donatur yang bertransaksi dibulan n, daftar donatur yang harus mengalihkan santunan. Informasi dari data anak santun seperti daftar semua anak santun, daftar anak santun baru, daftar anak santun berdasarkan tingkat pendidikannya, daftar anak santun yang belum

disurvei, daftar anak santun berdasarkan tingkat kelayakan pada bulan ini, daftar anak santun yang sudah dan belum mengumpulkan laporan, daftar anak santun yang sudah dan belum mengambil santunan pada bulan n, daftar anak santun yang didisqualifikasi, daftar anak santun yang harus mendapatkan surat konfirmasi.

5. Melayani pendaftaran calon donatur secara *online*.
6. Membuat laporan pertanggung jawaban kepada donatur

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan Proyek Akhir ini penulis melakukan pembatasan dalam beberapa hal, yaitu :

1. Penulis hanya menerapkan pada Rumah Zaat Indonesia DSUQ cabang Bandung
2. Aplikasi ini tidak menangani monitoring santunan donatur secara online
3. Aplikasi ini tidak menangani pengambilan keputusan pihak divisi pendidikan

1.5 Metode Penyelesaian

1. Study literatur, yaitu mengumpulkan referensi yang berkaitan dengan proses perancangan dan implementasi.
2. Memperoleh data – data yang diperlukan melalui survei
3. Mengikuti bimbingan dengan Pembimbing I dan Pembimbing II.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, permasalahan, tujuan, batasan masalah, dan metode penyelesaian untuk mempermudah pembahasan dalam bab – bab selanjutnya.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas tentang teori dasar yang mendukung Proyek Akhir ini

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Berisi tentang analisis dan perancangan dari aplikasi ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Merupakan tahap implementasi dan pengujian aplikasi yang dihasilkan.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran.



BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembangunan Aplikasi Pengelolaan Beasiswa Divisi Pendidikan Di Rumah Zakat Indonesia DSUQ Berbasis Web ialah :

1. Aplikasi ini mampu mencatat dan mengolah data seputar pengelolaan beasiswa yaitu data donatur, data anak santun dan data donasinya.
2. Aplikasi ini mampu memberikan informasi berdasarkan kebutuhan user hasil dari pengolahan data yang ada.
3. Aplikasi ini mampu untuk membuat surat konfirmasi kelanjutan santunan bagi donatur dan anak santun.
4. Aplikasi ini mampu membuat laporan pertanggung-jawaban untuk donatur.
5. Aplikasi ini mampu melayani calon donatur yang ingin mendaftar secara online.

5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi baru yang lebih baik adalah:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dan digunakan pada seluruh cabang Rumah Zakat DSUQ di Indonesia dengan mengimplementasikan sistem basis data tersebar
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi sehingga dapat melayani donatur yang ingin memonitor santunan beasiswa dan anak santunnya secara online.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Avedal, Karl, Dkk, *Professional JSP*, Wrox Press Ltd : UK, 2000
- [2] Boggs, Wendy, Michael Boggs, *Mastering UML with Rational Rose 2002*, SYBEX Inc : alameda, 1999
- [3] Fatansyah,Ir, *Basis Data*. Informatika : Bandung, 2001
- [4] Hans-Erik Erikson, Magnus Penker, *UML Tollkit*, John Wiley and Sons, Inc, Canada, 1998
- [5] Hariyanto, Bambang, *Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java*. Informatika : Bandung, 2003
- [6] Holzner, Steven, *Sams Teach Yourself JavaServer Pages™ in 21 Days*. Sams Publishing : USA, 2003

