

ABSTRAKSI

Jaringan Internet telah berkembang dan digunakan luas sebagai jaringan komunikasi dan informasi global di dunia. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan Internet yang sangat pesat, maka berkembang juga layanan pesan berbasis Internet yang bergerak (*mobile*) yang disebut dengan *Wireless Instant Messaging* (WIM). Layanan ini bersifat mendekati *real-time* karena memerlukan *respons* yang segera dari pihak operator. Dengan sifat ini maka layanan WIM di coba untuk diterapkan di jaringan *wireless mobile*.

Wireless Instant Messaging memungkinkan pengguna melihat informasi pada saat ini, berbagi isi, mengirim pesan langsung dan bergabung dalam komunitas chats yang terdapat dalam alat komunikasi bergerak mereka tanpa melihat pabrik pembuatnya. Kelebihan ini semakin di per kaya dengan adanya layanan *Presence*. *Presence* secara esensi berarti dua hal yaitu “*user* menginformasikan status ke orang lain” dan “orang lain menginformasikan status ke *user*”, status di sini berisi informasi status terminal *online* atau tidak, *user* bersedia dihubungi atau tidak, jika bersedia dihubungi ingin metode kontak seperti apa, lokasi *user* saat dihubungi, kemampuan dari terminal yang *user* gunakan pun bisa kita ketahui dengan adanya *presence information*.

Pada Proyek Akhir ini akan digambarkan dengan visualisasi mekanisme pengiriman *Instant Messaging* dan *Presence Service* menggunakan program Flash Macromedia MX , bagaimana *presence information* mendukung WIM, hal-hal yang mendukung keduanya sampai muncul di *mobile* terminal, serta seberapa jauh keduanya bisa diterapkan di jaringan *wireless mobile* dengan melakukan visualisasi mekanisme pengiriman layanan berdasarkan konsep yang ada dan penelaahan penulis secara teoritis literatur.

Kata Kunci : *Instant Messaging*, *Presence*, Jaringan GPRS