

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	3
1.5.1 Studi Literature.....	3
1.5.2 Konsultasi dan Diskusi.....	3
1.5.3 Pembuatan Desain Aplikasi, Pengujian, dan Perbaikan.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Bunyi	5
2.2 Kebisingan.....	5
2.2.1 Pengertian Kebisingan.....	5
2.2.2 Sumber Kebisingan	6
2.2.3 Kategori Kebisingan.....	6
2.2.4 Jenis Kebisingan.....	7
2.2.5 Nilai Ambang Batas Kebisingan	7
2.2.6 Pengaruh Kebisingan.....	8
2.3 <i>Sound Pressure Level (SPL)</i>	9
2.4 <i>Android</i>	9
2.4.1 Pengertian <i>Android</i>	9
2.4.2 Fitur <i>Android</i>	10
2.4.3 Arsitektur <i>Android</i>	11

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1	Perancangan Sistem.....	13
3.1.1	<i>Flowchart</i> Sistem	13
3.1.2	Proses Kerja.....	14
3.1.3	Penentuan Nilai Ambang Batas Kebisingan	14
3.2	Prinsip Kerja Aplikasi	15
3.3	<i>Open Library SplGUI</i>	16
3.4	<i>Flowchart</i> Aplikasi	18
3.5	<i>Use Case Diagram</i>	19
3.6	<i>Activity Diagram</i>	19
3.7	Kebutuhan Perangkat.....	21
3.8	Perancangan Menu Utama Aplikasi	21
3.8.1	Menu Deteksi	22
3.8.2	Menu Informasi	23
3.8.3	Menu Bantuan	23

BAB IV HASIL PENGUJIAN

4.1	Metode Pengujian	24
4.2	Rencana Pengujian	24
4.3	Pengujian Aplikasi.....	24
4.3.1	Pendeteksian Ruang Kelas B207.....	25
4.3.2	Pendeteksian Ruang Kelas B310.....	26
4.3.3	Pendeteksian Ruang Kelas A203a.....	27
4.3.4	Pendeteksian Ruang Kelas A103	28
4.3.5	Pendeteksian Ruang Kedap Suara Lab PSD	29
4.4	Pengujian <i>Alpha</i>	30
4.5	Pengujian <i>Beta</i>	32

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	36
5.2	Saran	37

DAFTAR PUSTAKA.....	xiii
----------------------------	-------------

LAMPIRAN A *Source Code*

LAMPIRAN B Hasil Kuisioner

LAMPIRAN C Penentuan Nilai Ambang Batas Kebisingan