

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
LEMBAR PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	2
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB 2 LANDASAN TEORI

2.1 Pemilihan Umum	5
2.2 NetBeans	5
2.2.1 Pengertian NetBeans	5
2.2.2 Keunggulan NetBeans	5
2.3 SMS Server/ SMS Gateway	5
2.4 Gammu 1.320	6
2.4.1 Pengertian Gammu.....	6
2.4.2 File Konfigurasi Gammu	7
2.5 Quick Count	7
2.6 PHP	7

2.7	Database MySQL	8
2.7.1	Pengertian Database	8
2.7.2	Perintah Dasar MySQL	8
BAB 3 PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM		
3.1	Perancangan Sistem	9
3.1.1	Diagram Alir Perancangan	10
3.1.2	Alur Data Perancangan	11
3.1.3	Perancangan <i>Database</i>	16
3.2	Realisasi Sistem	16
3.2.1	Tampilan Sistem	16
3.2.2	Format SMS dan Notifikasi SMS <i>Gateway</i>	22
3.2.3	Prinsip Kerja Aplikasi	23
BAB 4 ANALISIS HASIL PENGUJIAN		
4.1	Metode Pengujian	25
4.2	Perangkat Pengujian	25
4.3	Rencana Pengujian	25
4.4	Pengujian Alpha	26
4.4.1	Pengujian Keakuratan Data <i>vote</i>	34
BAB 5 PENUTUP		
5.1	Simpulan	38
5.2	Saran	38
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN A <i>Source code</i>		
LAMPIRAN B Kuisisioner		