

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Majalah dinding merupakan suatu jenis penyampain informasi dimana mediainformasinya dipampang pada dinding. Dikampus IT Telkom Bandung terdapat beberapa majalah dinding yang terdapat diselasar Gedung A dan B, di depan Gedung G maupun di Gedung FEK. Informasi yang terdapat pada majalah dinding tersebut beragam salah diantaranya informasi mengenai kegiatan kampus seperti seminar/workshop dan informasi tentang lowongan kerja.

Kegiatan seminar/workshop yang ada dikampus IT Telkom biasanya memerlukan pendaftaran terlebih dahulu agar dapat mengikuti kegiatan seminar/workshop tersebut. hal ini bertujuan agar peserta seminar tidak melebihi kuota acara. Selain kegiatan seminar/workshop terdapat juga informasi lowongan kerja. Informasi tersebut sangat diperlukan oleh mahasiswa yang telah menyelesaikan studinya di IT Telkom. sehingga mahasiswa yang berkeinginan untuk mencari pekerjaan dapat dengan mudah mengetahui informasi lowongan kerja apa saja yang sedang ditawarkan oleh suatu perusahaan atau instansi.

Penyebaran informasi mengenai kegiatan tersebut kurang terpusat, biasanya dilakukan melalui sosial media dan melalui selebaran yang ditempel di mading-mading kampus. Penyebaran informasi dengan cara tersebut dirasa kurang efisien. Dari hasil kuisioner yang dilakukan, 60% mahasiswa mengatakan sulit untuk mendapatkan informasi yang berada di lingkungan kampus IT Telkom. dengan memanfaatkan Perkembangan teknologi semakin hari semakin meningkat. dimana telepon genggam tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi saja, tetapi juga dapat digunakan sebagai sarana media informasi. Serta banyaknya bermunculan berbagai *smartphone* mendukung perkembangan teknologi yang terjadi saat ini. Salah satu teknologi yang media informasi yang saat ini sedang banyak diminati yaitu aplikasi android. Oleh karena itu dibuat suatu aplikasi berbasis android yaitu E-Mading aplikasi *mobile* mading, aplikasi ini dapat membantu mahasiswa mendapatkan informasi mengenai kegiatan kampus dengan cara terpusat.

Pada aplikasi ini terdapat sistem pemesanan tiket acara seminar atau acara kampus

lainnya yang bersifat komersial. sistem pemesanan tiket ini terintegrasi dengan *sms gateway*, sehingga *users* dapat langsung memesan tiket tersebut melalui *smartphone* android mereka.

Selain menyediakan informasi mengenai kegiatan kampus, aplikasi ini juga menyediakan informasi mengenai beasiswa dan lowongan kerja. Untuk lowongan kerja, aplikasi ini akan terintegrasi dengan *Geografis Information System (GIS)* dan *service google maps* sehingga para mahasiswa yang sedang mencari pekerjaan dapat langsung mengetahui lokasi kantor yang menawarkan lapangan pekerjaan. Dengan adanya aplikasi elektronik mading IT Telkom ini diharapkan para mahasiswa lebih *up to date* tentang informasi yang ada dikampus, dan tidak ketinggalan informasi lagi

1.2 Tujuan Penelitian Proyek Akhir

Adapun tujuan dari proyek akhir ini adalah

- a. Merancang dan Mengimplementasikan Aplikasi *Android* dengan sistem *GIS* dan *sms gateway*
- b. Memberikan informasi kepada mahasiswa mengenai kegiatan kampus, informasi beasiswa dan lowongan kerja serta kegiatan kampus lainnya secara *up to date*
- c. Memberikan informasi kepada mahasiswa tingkat akhir bahkan yang telah lulus dalam memperoleh informasi mengenai lowongan pekerjaan beserta lokasinya yang terintegrasi dengan *Geografis Information System (GIS)*
- d. Membuat aplikasi pemesanan tiket seminar atau acara kampus lainya yang bersifat komersil maupun non komersil dan terintergrasi *sms gateway*

1.3 Rumusan Masalah

Pada proyek akhir ini akan membuat aplikasi media informasi mading elektronik IT Telkom berbasis android. Dalam pelaksanaannya ada beberapa permasalahan yang mungkin timbul, di antaranya:

- a. Bagaimana menghubungkan database dengan aplikasi android?
- b. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat menunjukan suatu lokasi dan terintergrasi dengan GIS?
- c. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat melakukan pemesanan (*delivery order*) ?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam proyek akhir ini yaitu :

- a. Aplikasi ini dibuat pada sistem operasi android sehingga dapat dijalankan oleh telepon genggam yang menggunakan sistem operasi android
- b. Web server dibuat dengan bahasa PHP dan MYSQL.
- c. Aplikasi ini dipakai di sistem operasi android dengan min 2.3
- d. Informasi yang disediakan mengenai informasi kegiatan seminar/workshop dan acara di IT Telkom serta informasi lowongan kerja yang ada di Bandung
- e. Pengguna harus terkoneksi dengan Internet untuk menggunakan aplikasi ini.

1.5 Metodologi penyelesaian masalah

Metodologi penyelesaian masalah pada proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Konsultasi dan diskusi
berkonsultasi dan berdiskusi dengan pembimbing serta orang yang ahli dalam bidang perangkat lunak aplikasi. Dalam hal ini pembimbing memberi masukan tahapan-tahapan yang harus dilakukan dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
2. Perancangan dan Realisasi Aplikasi
Pada tahap ini dilakukan perancangan dan realisasi aplikasi sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan.
3. Pengujian
Melakukan pengujian dan menganalisis parameter-parameter dari *Aplikasi Elektronik Mading (E-Mading)*
4. Penyusunan Laporan
Setelah dilakukan pengujian dan analisis, hasil keluaran *Aplikasi Elektronik Mading (E-Mading)* yang didapat ditulis dalam bentuk laporan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan proyek akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang proyek akhir yang dikerjakan. Sistematika penulisan laporan proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan

BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan teoritis dalam berbagai aspek yang berkaitan dengan pembangunan sistem dan analisa sistem yang dibuat

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai semua hal yang berkaitan dengan proses perancangan aplikasi, yaitu kebutuhan, perancangan sistem, dan rancangan design interface.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS

Bab ini berisi tentang pengujian dari perangkat lunak yang telah dibuat beserta analisis hasilnya

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang didapatkan selama proses perancangan dari sistem serta rencana pengembangan dari perangkat lunak di masa yang akan datang.