

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Perkembangan zaman yang cepat membuat setiap pekerjaan hari ini terus bertambah dan bertambah. Dan waktu sehari terkadang tidak cukup untuk menyelesaikan tumpukan pekerjaan yang datang. Seperti pekerja kantoran misalnya, sudah mengambil jam lembur, pulang larut tetapi tetap saja tidak cukup untuk menyelesaikan pekerjaan mereka. Tiap pekerja juga tidak dapat untuk terus-menerus di kantor mereka pasti juga perlu pulang ke rumah mereka masing-masing. Perjalanan waktu mereka ke rumah masing-masing pun menurut saya juga memotong waktu yang dapat mereka gunakan untuk menyelesaikan pekerjaan. Karena masalah diatas saya rasa para pekerja harus bisa melakukan pekerjaan di rumah mereka masing-masing.

Namun disinilah masalah yang kita dapati. Beberapa kantor hanya membolehkan para pekerja untuk mengakses data-data pekerjaan hanya pada komputer di meja kerja mereka. Alasannya bervariasi ada yang beralasan demi menjaga rahasia perusahaan dan ada pula yang takut terserang virus seperti pengkopian data seperti flashdisk,harddisk eksternal dan beberapa perangkat storage lainnya. Dan masalah ini saya rasa sangat menyulitkan bagi para pekerja karena mereka tidak dapat menyelesaikan pekerjaan mereka sesegara mungkin sementara setiap pagi mereka datang ke kantor dan pekerjaan tidak berhenti datang.

Dengan latar belakang tersebut maka akan dirancang sebuah aplikasi remote pc yang dapat dilakukan dimanapun selama kita tersambung dengan jaringan internet sehingga pekerja dapat melakukan akses ke komputer mereka. Aplikasi ini dirancang dengan maksud untuk memecahkan masalah yang dijabarkan diatas yaitu masalah tempat serta masalah waktu.

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, permasalahan ditemukan adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara membuat aplikasi Remote dengan protokol Telnet.
- b. Bagaimana cara membuat aplikasi yang dapat mengakses file secara Remote.

1.3. TUJUAN

Berdasarkan masalah yang sudah dirinci diatas maka tujuan dari proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Merancang aplikasi Remote PC dengan protokol Telnet.
- b. Merancang aplikasi yang dapat mengakses file secara Remote.

1.4. MANFAAT

Hasil yang diharapkan dengan adanya aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Dapat melakukan Remote PC dengan protokol Telnet
- b. Dapat melakukan akses terhadap file secara Remote.

1.5. BATASAN MASALAH

Batasan masalah proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Protokol yang digunakan adalah Telnet.
- b. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan adalah Delphi.
- c. Sistem operasi yang digunakan pada sisi server adalah windows.

1.6. METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH

Metode penyelesaian masalah adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur

Dilakukan studi literatur dengan mempelajari mengenai konsep dan teori pendukung yang berkaitan dengan berkaitan dengan proyek akhir ini. Proses pembelajaran materi penelitian melalui pustaka-pustaka yang berkaitan dengan penelitian baik berupa buku maupun jurnal ilmiah.

b. Pembuatan Aplikasi dan Pengimplementasian

Dilakukan pembuatan aplikasi sistem yang kemudian diimplementasikan.

c. Analisis Hasil Sistem

Dilakukan analisis terhadap parameter-parameter kinerja sistem dari berbagai kondisi yang diimplementasikan.

d. Penarikan Hasil Kesimpulan

Mengambil kesimpulan akhir terhadap hasil implementasi sistem yang diperoleh dan memberi saran untuk penelitian selanjutnya.

1.7. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan dari kegiatan proyek akhir ini.

BAB II Dasar Teori

Pada bab ini dibahas mengenai teori dasar yang digunakan pada penyusunan proyek akhir yang meliputi jaringan komputer, sistem operasi, internet, komputer, borland delphi dan beberapa protokol jaringan.

BAB III Perancangan dan Realisasi Sistem

Pada bab ini dibahas mengenai perancangan sistem yang meliputi perancangan aplikasi yang kita buat serta visualisasinya.

BAB IV Pengujian dan Analisa

Pada bab ini dibahas tentang pengujian aplikasi meliputi fungsionalitas, tampilan dan pengukuran parameter-parameter yang berhubungan

BAB V Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini akan dibahas kesimpulan hasil proyek akhir serta saran untuk pengembangan selanjutnya.