

ABSTRAK

Saat ini di jaman teknologi sudah sudah masuk ke berbagai bidang. Salah satunya komputer yang sudah sangat diminati anak usia dini untuk Permainan. Oleh karena itu, terciptalah pemikiran bermain sambil belajar. Permainan ini dapat mengembangkan potensi anak usia dini. Pengembangan bahasa adalah salah satu kemampuan yang harus dimiliki anak sejak usia dini. Pemakaian bahasa semenjak kecil adalah cerminan sifat dasar anak tersebut. Untuk itu, dalam proyek akhir ini dibuatlah aplikasi *flash* untuk pembelajaran bahasa Sunda. Aplikasi pembelajaran ini dirancang agar lebih interaktif, dinamis, dan menarik. Aplikasi pembelajaran bahasa sunda ini membantu melestarikan bahasa Sunda yang mulai hilang.

Pada umumnya pembelajaran bahasa Sunda terpaku pada buku yang kurang interaktif. Maka dari itu, dibuatlah aplikasi pembelajaran bahasa sunda untuk anak TK B semester 1 berbasis *flash*. Bahasa pemograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *Actionscript*. Software Adobe Flash digunakan untuk membuat gambar maupun animasi gambar vektor. Selain itu dengan adanya *Actionscript* dapat membuat permainan dan mendukung untuk berbagai animasi yang menarik dan interaktif.

Aplikasi ini dapat membuat anak-anak dapat lebih tertarik untuk mempelajari bahasa Sunda. Aplikasi ini dibuat oleh satu kelompok dan dibagi persemester. Aplikasi ini dibuat semenarik dan semudah mungkin untuk di gunakan dan juga menggunakan bahasa sunda dasar.

Kata Kunci : Adobe Flash, *Actionscript*, Bahasa Sunda.