

ABSTRAK

Perkembangan *software* dalam dunia hiburan berkembang dengan sangat cepat. Berbagai *game developer* mengembangkan *game* yang berkualitas baik dari segi grafis, cerita yang ditawarkan maupun *gameplay* yang menarik, dan *developer* tersebut berasal dari luar Indonesia. Hingga saat ini hanya segelintir *game developer* dalam negeri yang memiliki keinginan dalam mengembangkan industri *game*.

Dalam pengerjaan proyek akhir ini akan dibuat suatu piranti lunak hiburan dengan genre *first person shooter*, dan *survival horror*. Program ini dibuat dengan menggunakan 3d studio MAX sebagai pembuat model, dan Unreal Development Kit (UDK) sebagai pengolah komponen-komponen sehingga menjadi suatu *game* yang menarik. Pengolah animasi dan tekstur disediakan dalam UDK itu sendiri dan memanfaatkan Unrealscript untuk kebutuhan tertentu. Semua itu akan disesuaikan dengan cerita dan genre yang ditawarkan. *Game* ini dapat dimainkan dalam Windows 7, dan XP Operating System

Hal yang ingin dicapai dalam pembangunan *game* ini yaitu meningkatnya perkembangan industri *game* di Indonesia dan meningkatnya minat pembelajaran *programming, design, dan modelling*.

Kata Kunci: *Game*, Unreal Development Kit, Unrealscript, 3d studio MAX.