

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Tujuan dan Manfaat Penelitian	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Taekwondo	5
2.1.1 Permitted Technique	5
2.2 Sistem Operasi Android	7
2.2.1 JDK	7
2.2.2 Android SDK	7
2.2.3 Eclips	7
2.3 Catu Daya	8
2.4 Mikrokontroler ATmega8535	8
2.5 Interface antara Mikrokontroler dengan Seven Segment	9

2.5.1	MC14511.....	9
2.5.2	ULN2003.....	10
2.6	Sevent Segment.....	11
2.7	Interface antara Mikrokontroler dengan HP Android.....	12
2.7.1	<i>Bluetooth</i>	12
2.7.2	<i>Bluetooth bee</i>	12
BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI ALAT.....		14
3.1	Spesifikasi Umum Perangkat Scoring Board	14
3.2	Gambaran Umum Sistem.....	15
3.3	Sistem Perangkat Keras	16
3.3.1	Blok <i>Bluetooth Bee</i>	16
3.3.2	Blok Catu Daya	17
3.3.3	Blok Pengolah Data.....	19
3.3.4	Blok Penampil	20
3.4	Perancangan <i>Program</i>	22
3.4.1	Bahasa Basic.....	23
3.4.2	Pemrograman Android	23
3.4.3	Flowchart Aplikasi Joystick	27
3.5	Konfigurasi <i>Bluetooth Bee</i>	29
BAB IV PENGUKURAN DAN PENGUJIAN SISTEM.....		32
4.1	Pengukuran Sistem Perangkat Keras	32
4.1.1	Pengukuran Keluaran Regulator dan Vcc Mikrokontroler	32
4.1.2	Pengukuran Tegangan Pada Sevent-segment.....	32
4.2	Pengujian Aplikasi Joystick.....	34
4.2.1	Hasil Pengujian Pengiriman Karakter Via Bluetooth	35
4.2.2	Hasil Pengujian Koneksi Bluetooth	37

BAB V SIMPULAN DAN SARAN	40
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA.....	42