

15. Seluruh Dosen IT Telkom yang telah memberikan banyak ilmu baru kepada saya selama kuliah.
16. Seluruh pihak yang ikut membantu dan merasa direpotkan dalam pengerjaan proyek akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya Proyek Akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhir kata penulis mengucapkan beribu terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu pelaksanaan Proyek Akhir ini hingga selesai semoga Allah SWT Yang Maha Pengasih dan Penyayang dapat memberikan balasan atas segala amal baik yang telah diberikan kepada penulis amin.

Bandung, Juli 2013

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
DAFTAR ISTILAH.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Zakat, Infaq & Shodaqoh (ZIS).....	5
2.1.1 Pengertian Zakat.....	5
2.1.2 Pengertian Infaq.....	6
2.1.3 Pengertian Shodaqoh.....	6
2.2 Java	7

2.3	Macam-macam bahasa pemrograman Java.....	7
2.3.1	J2SE (<i>Java 2 Standard Edition</i>).....	7
2.3.2	J2EE (<i>Java 2 Enterprise Edition</i>).....	7
2.3.3	J2ME (<i>Java 2 Micro Edition</i>).....	7
2.4	Java 2 Micro Edition (J2ME).....	8
2.4.1	Pengertian J2ME.....	8
2.4.2	<i>Connected Limited Device Configuration</i> (CLDC).....	9
2.4.3	<i>Mobile Information Device Profil</i> (MIDP).....	10
2.4.4	<i>MIDlet</i>	11
2.5	J2ME <i>Wireless Toolkit</i> (JWTK).....	12
2.6	<i>JCreator</i>	12
2.7	PHP.....	12
2.8	Basis Data (<i>Database</i>).....	13
2.9	MySQL	14
2.10	<i>User</i>	15
2.11	<i>Server ZIS</i>	15
2.12	<i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	15
2.13	<i>Entity Relation Diagram</i> (ERD).....	16

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1	Pemodelan Sistem	17
3.2	Kebutuhan Perangkat.....	17
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	18

3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	18
3.3 Use Case Diagram Aplikasi <i>Mobile ZIS</i>	19
3.4 Activity Diagram Aplikasi <i>Mobile ZIS</i>	19
3.5 ERD (<i>Entity Relation Diagram</i>).....	28
3.6 Database.....	28

BAB IV PENGUJIAN

4.1 Pengujian Sistem.....	32
4.1.1 Skenario Pengujian.....	32
4.1.2 Proses Pengujian.....	32
4.1.2.1 Pengujian Fungsionalitas Aplikasi <i>Mobile ZIS</i>	32
4.1.2.2 Pengujian Fungsionalitas Server <i>Mobile ZIS</i>	36
4.1.2.3 Pengujian Kuisisioner.....	39
4.1.2.3.1 Pengujian Kuisisioner Pengurus.....	39
4.1.2.3.2 Pengujian Kuisisioner Responden.....	42

BAB V PERANCANGAN SISTEM

5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	48

DAFTAR PUSTAKA

Lampiran A

Lampiran B

Lampiran C

DAFTAR GAMBAR