

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------------|----------|
| Cover..... | i |
| Lembar Pengesahan..... | ii |
| Halaman Pernyataan Orisinalitas..... | iii |
| Lembar Persembahan | iv |
| Abstrak | v |
| Abstrack..... | vi |
| Kata Pengantar | vii |
| Ucapan Terima Kasih | viii |
| Daftar isi..... | x |
| Daftar Gambar | xiv |
| Daftar Tabel | xv |
| Daftar Grafik..... | xvi |
| Daftar Istilah..... | xvii |
| Daftar Lampiran | xviii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Tujuan | 2 |
| 1.3 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah | 2 |
| 1.5 Parameter Evaluasi Sistem..... | 2 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 3 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 3 |
| | |
| BAB II DASAR TEORI..... | 5 |

| | |
|--|-----------|
| 2.1 Bahasa Inggris | 5 |
| 2.2 Adobe Flash | 5 |
| 2.3 Adobe Photoshop | 6 |
| 2.4 Web Tutorial | 8 |
| 2.5 Adobe Dreamweaver | 9 |
| 2.6 Sound Recorder for Microsoft | 10 |
| 2.7 Smart Audio Converter | 11 |
| 2.8 Web Server Stresstool v7..... | 11 |
| 2.9 MySQL | 12 |
| 2.10 XAMPP..... | 12 |
| | |
| BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM..... | 14 |
| 3.1 Analisis Sistem | 14 |
| 3.1.1 Sistem Saat Ini | 14 |
| 3.1.2 Analisis Sistem Baru..... | 14 |
| 3.2 Kebutuhan Sistem Baru | 14 |
| 3.2.1 Spesifikasi Kebutuhan Pengguna..... | 14 |
| 3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)..... | 15 |
| 3.2.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)..... | 15 |
| 3.3 Perancangan Sistem | 16 |
| 3.3.1 Pemodelan Sistem..... | 17 |
| 3.3.1.1 Rancangan Menu..... | 17 |
| 3.3.1.1.1 Rancangan Menu Admin | 17 |
| 3.3.1.1.2 Rancangan Menu User..... | 19 |
| 3.3.1.2 Flowchart..... | 20 |
| 3.3.1.2.1 Flowchart Login Admin..... | 20 |
| 3.3.1.2.2 Flowchart Materi | 21 |

| | |
|--|-----------|
| 3.3.1.2.3 Flowchart Games..... | 22 |
| 3.3.1.2.4 Flowchart Quiz..... | 26 |
| 3.3.1.2.5 Flowchart Testimonial | 28 |
| 3.3.2 Perancangan Antarmuka | 29 |
| 3.3.3 Perancangan Fungsional | 30 |
| 3.3.3.1 Pengujian Kinerja | 30 |
| 3.3.3.2 Flowchart Perancangan Sistem..... | 31 |
| | |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | 32 |
| 4.1 Implementasi Sistem..... | 32 |
| 4.1.1 Implementasi Antarmuka | 33 |
| 4.1.2 Implementasi Database | 33 |
| 4.2 Pengujian Sistem..... | 36 |
| 4.2.1 Pengujian Fungsional Sistem | 37 |
| 4.2.1.1 Tujuan Pengujian | 37 |
| 4.2.1.2 Sistematika Pengujian | 37 |
| 4.2.2 Pengujian Objektif Sistem..... | 37 |
| 4.2.2.1 Processor Load..... | 37 |
| 4.2.2.1.1 Tujuan Pengujian | 37 |
| 4.2.2.1.2 Sistematika Pengujian | 37 |
| 4.2.2.1.3 Hasil Pengujian..... | 39 |
| 4.2.2.2 Waktu Respon..... | 41 |
| 4.2.2.2.1 Tujuan Pengujian | 41 |
| 4.2.2.2.2 Sistematika Pengujian..... | 41 |
| 4.2.2.2.3 Hasil Pengujian | 41 |
| 4.2.3 Pengujian Subjektif Sistem..... | 44 |

| | |
|---|----|
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 46 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 46 |
| 5.2 Saran..... | 46 |
| DAFTAR PUSTAKA | 47 |
| LAMPIRAN | |