PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA DI INDONESIA BERBASIS WEB

Ululy Safarina[1], Asep Mulyana[2], Ledya Novamizanti[3]

[1]Teknik Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Negara Indonesia merupakan negara kepulauan yang kaya akan keindahan alam serta keanekaragaman adat dan budayanya. Berada di daerah khatulistiwa mengakibatkan iklim negara tropis yang disukai para wisatawan. Beragamnya satwa dan keindahan alamnya yang masih terjaga menjadi pilihan wisata yang menarik bagi wisatawan. Apalagi sekarang sedang muncul trend para backpaker yang senang menjelajahi tempat-tempat wisata dengan cara unik mereka. Hal inilah yang mengakibatkan dibutuhkannya informasi pariwisata bagi para traveler ataupun backpacker untuk memandu dalam memilih tujuan wisata.

Sistem informasi tempat wisata ini memudahkan pendatang dalam mencari tempat wisata yang mereka ingin kunjungi. Sistem dapat menunjukan tempat-tempat wisata di Indonesia seperti wisata alam, wisata adat budaya dan wisata lainnya. Data yang akan dimuat diantaranya jenis wisata (alam, adat/budaya, sejarah), keterangan paket perjalanan wisata yang bersangkutan, forum traveler dan backpacker. Sistem ini menitik beratkan tentang informasi tempat wisata serta paket wisata yang ada. Pembuatan Sistem Informasi ini sendiri ada tiga tahap yang harus dikerjakan. Tahap pertama adalah pengumpulan informasi dan perancangan desain website. Tahap berikutnya adalah pembuatan database dan realisasi sistem informasi tersebut. Tahap yang terakhir adalah tahap finishing yang meliputi tahap pengujian sistem dan evaluasi sistem. Dengan adanya sistem ini diharapkan akan lebih memudahkan para traveler maupun backpacker lokal maupun internasional dalam mencari informasi tempat wisata yang ingin dituju di Indonesia.

Hasil yang telah dicapai dalam dalam proyek ini adalah dibuatnya sistem informasi pariwisata di Indonesia yang dinamis dilengkapi dengan visualisasi dan informasi tempat wisata tujuan yang menarik dan penggunaan yang user friendly.

Kata Kunci : sistem informasi, Indonesia, pariwisata

Abstract

Indonesia, a beautiful archipelago country has various kinds of customs and cultures. It is located in the equator line so that the climate is tropical. Furthermore, its various kinds of animals and the beauty of nature still raise in the natural condition. It attracts the local and international travelers to explore them. Recently, Backpacking has become a trend as one of unique style to explore tourism resorts in Indonesia. This is why an information system is needed to guide traveler and backpacker choosing the destination of tourism resorts.

The information system makes the traveler and backpacker easier to find out the tourism objects they want to visit. The system will show traveler and backpacker the tourism resorts in Indonesia, such as natural, customs and cultures and other resorts. The data consist of nature, customs or cultural and history about tourism resorts, tour packages for many tourism objects, forum traveler and backpacker. This system will focus on information about tourism resorts and tourism packages. In creating this system, I need three steps. The first is designing by collecting information and designing the web. The next is creating database and the realization of the information system. The last is finishing, it covers testing and evaluating the system. I hope it will help the national and international travelers or backpackers to find information about their destination of tourism resorts in Indonesia.

The result achieved of this project is creating a dynamic information system in Indonesia, including visualization and information about interesting tourism resorts and user friendly using.

Keywords : information systems, Indonesia, tourism

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata menjadi salah satu cara bagi sebuah negara untuk meningkatkan devisa serta melambungkan nama negera tersebut di mata dunia. Indonesia dengan keanekaragaman budaya dan adatnya mempunyai potensi dalam mengembangkan pariwisata. Namun, dalam promosi atau pemberian informasi tentang pariwisata di Indonesia masih terbilang tidak maksimal. Salah satu contohnya adalah sistem informasi pariwisata yang ada saat ini yaitu "Visit Indonesia". Dalam sistem informasi tersebut, dilihat dari segi informasi sudah cukup bagus. Tetapi tidak dapat dipungkiri bila sistem informasi yang ada sekarang belum cukup menarik dan *user friendly* bagi para traveler.

Untuk mendukung promosi pariwisata di Indonesian, sistem informasi yang sudah ada perlu dilengkapi. Hal inilah yang melatarbelakangai penulis untuk membuat sistem informasi tempat wisata Indonesia. Informasi yang ditampilkan berupa informasi jenis wisata (alam, budaya/adat, sejarah), paket turis tujuan wisata yang bersangkutan. Untuk lebih menarik, terdapat pula forum *traveler* dan *backpacker* dimana *user* dapat membagi cerita-cerita mereka ketika berwisata ke Indonesia untuk menarik wisatawan yang lain.

1.2 Tujuan

Tujuan pembuatan proyek akhir ini adalah:

a. Membuat suatu sistem informasi pariwisata Indonesia berbasis web yang dinamis.
b. Membuat sistem informasi pariwisata Indonesia dengan pengoperasian yang mudah.
c. Membuat sistem informasi pariwisata Indonesia yang dibutuhkan meliputi informasi dan lokasi tempat wisata, akomodasi penginapan dan travel perjalanan.

d. Membuat sistem informasi pariwisata Indonesia yang menarik untuk dikunjungi.

1.3 Rumusan Masalah

Beberapa permasalahan pada proyek akhir ini dapat didefinisikan sebagai berikut:

a. Bagaimana membuat suatu sistem informasi pariwisata Indonesia berbasis web yang dinamis.
b. Bagaimana membuat sistem informasi pariwisata Indonesia dengan pengoperasian yang mudah.
c. Bagaimana membuat sistem informasi pariwisata Indonesia yang dibutuhkan meliputi informasi dan lokasi tempat wisata, akomodasi penginapan dan travel perjalanan.
d. Bagaimana membuat sistem informasi pariwisata Indonesia yang menarik untuk dikunjungi.

1.4 Batasan Masalah

Pada pembuatan proyek akhir ini memiliki batasan pembahasan antara lain:

a. Menggunakan XAMPP sebagai webservernya
b. Database yang digunakan adalah MySQL.
c. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis.
d. Menggunakan Adobe Photoshop sebagai editor grafis
e. Menggunakan *CMS Wordpress* sebagai kerangka webnya.
f. Evaluasi sistem hanya membahas waktu respon dan kecepatan.
g. Tidak membahas trafik pada jaringan yang digunakan untuk pengujian.
h. Tidak membahas sistem keamanan web.

1.5 Metodologi Penelitian

a. Studi Literatur

Bertujuan mempelajari konsep dan teori pendukung yang berkaitan dengan proyek akhir ini. Proses pembelajaran materi penelitian melalui pustaka-pustaka yang berkaitan dengan penelitian baik berupa buku maupun jurnal ilmiah.

b. Perancangan

Perancangan kerangka sistem menggunakan CMS Wordpress, Macromedia Dreamweaver, dengan database MYSQL dan desain grafis menggunakan Adobe Photoshop. Pengujian sistem dilakukan dengan melihat waktu respon dan kecepatan yang dibutuhkan untuk membuka seluruh halaman website.

c. Analisis Kesimpulan

Mengambil kesimpulan akhir terhadap hasil proyek yang diperoleh dan memberi saran untuk penelitian selanjutnya.

d. Penulisan laporan.

Penulisan laporan hasil yang telah dilakukan dan analisis hasil proyek.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada proyek akhir ini adalah:

BAB I: PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, tujuan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi peneltian, dan sistematika penulisan.

BAB II: DASAR TEORI

Menjelaskan teori tentang yang digunakan pada penyusunan proyek akhir yang meliputi penjelasan mengenai Konsep Sistem Informasi, *website*, CMS Wordpress, Macromedia Dreamweaver, PHP, XAMPP, Extended Status Bar, dan *Use Case*.

BAB III: PEMODELAN DAN SIMULASI SISTEM

Berisikan spesifikasi model sistem informasi pariwisata yang dibuat, seperti software dan hardware yang digunakan, diagram alir sistem informasi dan diagram alir pengerjaan proyek.

BAB IV: PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM

Pada bab ini dibahas mengenai analisis hasil proyek akhir yang berupa kinerja sistem yang beroperasi dengan baik.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dengan perancangan sistem informasi tempat wisata di Indonesia berbasis web ini adalah:

1. Sistem informasi yang dirancang bersifat dinamis dimana dapat menampilkan informasi yang dapat berinteraksi dengan user.
2. Dari hasil implementasi yang dilakukan, sistem informasi yang dirancang dapat dioperasikan dengan mudah oleh *user (user friendly)*, dilihat dari hasil pengujian subjektif yang berjumlah 76,17%.
3. Sistem informasi yang dirancang mampu memberikan informasi pariwisata Indonesia yang dibutuhkan meliputi informasi dan lokasi tempat wisata, akomodasi penginapan dan travel perjalanan, dilihat dari hasil pengujian subjektif yaitu fitur dan konten yang lengkap sebesar 73,84%.
4. Dari hasil implementasi yang dilakukan, sistem informasi yang dirancang cukup menarik untuk dikunjungi, terbukti dari *counter visitor* yang ada dan pengujian subjektif yaitu tampilan (*interface*) yang menarik sebesar 70,68%.
5. Periode waktu yang *server hosting* mampu menangani permintaan *user* dengan baik adalah pada waktu pagi hari sekitar pukul 08.00-10.00.
6. Media yang memiliki kecepatan paling cepat dibanding yang lain dalam penyampaian *request* data ketika dilakukan pengujian adalah menggunakan media ISP Speedy

5.2 Saran

Saran yang dapat diajukan untuk pengembangan dan perbaikan dari perancangan sistem informasi tempat wisata di Indonesia berbasis web ini antara lain:

1. Informasi pariwisata yang ditawarkan lebih banyak dan di *update*.
2. Informasi pariwisata yang ditampilkan dapat dala m berbagai bahasa misalnya Inggris, Perancis, Jepang, Korea dan lainnya.
3. Penggunaan *software* lain dalam perancangan sistem maupun pengujian system misalnya memakai CI, Firebug, dan lainnya.

Telkom University

DAFTAR PUSTAKA

[1] **Ambler, Scott W.** 2005. *The Elements of UML 2.0 Style*, Cambridge.

[2] **Daftar Website Wisata & Travel.** Tersedia: http://www.eocommunity.com/ [20 Mei 2011]

[3] **Index Tempat Wisata Menarik.** Tersedia: http://www.kaskus.us/showthread.php?t=1497530/ [10 Mei 2011]

[4] **Informasi Wisata.** Tersedia: http://www.wisatanesia.com/ [11 Mei 2011]

[5] **Sistem Informasi**. Tersedia: http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem Informasi [11 Juni 2011]

[6] **Tentang Indonesia.** Tersedia: http://www.indonesia.travel/id/discover-indonesia [10 Mei 2011]

[7] **WordPress** (Online). Tersedia: http://www.wordpress.org [1 Mei 2011]

[8] **WordPress**. Tersedia: http://id.wikipidea.org/ [9 Juni 2011]