

## DAFTAR ISI

<i>ABSTRACT</i> .....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1 <i>Drive Test</i> .....	5
2.1.1 Pengertian <i>Drive Test</i> .....	5
2.1.2 Parameter <i>Drive Test</i> .....	5
2.2 GSM .....	6
2.2.1 Pengertian GSM .....	6
2.2.2 Arsitektur GSM .....	7
2.3 <i>Android</i>	
2.3.1 Pengertian <i>Android</i> .....	8
2.3.2 Fitur <i>Android</i> .....	9
2.3.3 Kelebihan <i>Android</i> .....	9
2.3.4 Arsitektur <i>Android</i> .....	10

2.4 PHP.....	12
2.5 MySQL .....	13
2.6 GIS .....	14
2.6.1 Pengertian GIS .....	14
2.6.2 Komponen GIS.....	15
2.6.3 <i>Mobile GIS</i> .....	17
2.6.4 <i>Google Maps</i> .....	17
2.6.5 GPS .....	18

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Prinsip Kerja Aplikasi .....	21
3.2 Diagram Alir Perancangan .....	22
3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	22
3.4 <i>Flowchart</i> Perancangan Aplikasi .....	23
3.5 <i>Flowchart</i> Perancangan Web.....	24
3.6 Program yang diharapkan .....	24
3.7 Analisis Kebutuhan Perangkat .....	24
3.8 Skenario Perancangan Aplikasi .....	26
3.8.1 Inisialisasi awal .....	26
3.8.2 Perancangan awal .....	26
3.8.3 Perancangan <i>database</i> .....	27
3.8.4 Tab Main.....	28
3.8.4.1 Parameter .....	28
3.8.4.2 <i>Start Tracking</i> .....	29
3.8.4.3 <i>Stop Tracking</i> .....	30
3.8.4.4 <i>Send Data</i> .....	31
3.8.4.5 <i>Clear Data</i> .....	32
3.8.5 Tab Maps .....	32
3.8.5.1 <i>Google Maps</i> .....	32
3.6.5.2 <i>Detection Location</i> .....	34

3.6.5.3 <i>Marker RSSI</i> .....	36
3.9 Skenario Perancangan Web .....	37
3.9.1 <i>Handle file upload</i> .....	37
3.9.2 <i>Import file ke database</i> .....	38
3.9.3 <i>Marker RSSI ke Google Maps Web</i> .....	39
3.9.4 Perancangan <i>Database MySQL</i> .....	40

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi.....	41
4.1.1 Batasan Implementasi.....	41
4.1.2 Implementasi Sistem.....	41
4.1.3 Folder src .....	42
4.1.4 Implementasi <i>design interface</i> .....	43
4.2 Pengujian .....	43
4.2.1 Metode Pengujian.....	43
4.2.2 Rencana Pengujian .....	44
4.2.3 Pengujian <i>alpha</i> .....	44
4.2.4 Pengujian <i>beta</i> .....	56

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan .....	59
5.2 Saran.....	59

## DAFTAR PUSTAKA

### LAMPIRAN A

### LAMPIRAN B