

ABSTRAK

Berbelanja merupakan kegiatan yang sering dilakukan oleh banyak masyarakat Indonesia. Kemajuan teknologi zaman sekarang memungkinkan pembeli untuk berbelanja dari rumah. Untuk mempermudah transaksi jual beli ini ,maka dibuatlah sebuah aplikasi bergerak yang didukung oleh pemrograman *Java 2 Micro Edition (J2ME)*.

Java 2 Micro Edition (J2ME) merupakan pemrograman Java yang terkonsentrasi pada perangkat bergerak, dalam hal ini difokuskan ke perangkat *Hand Phone*.

Pada proyek akhir ini telah dirancang dan disimulasikan aplikasi *Java 2 Micro Edition (J2ME)* untuk mempermudah transaksi jual beli antara pembeli dan petugas mini market. Aplikasi J2ME dapat digunakan sebagai aplikasi *mobile*, seperti aplikasi pada telepon selular, PDA, dan perangkat bergerak bermemori kecil lainnya.

Untuk mengetahui kinerja aplikasi J2ME telah dilakukan suatu simulasi aplikasi untuk berbelanja dengan melakukan komunikasi antara *customer* sebagai pengguna aplikasi J2ME dan *server* mini market sehingga dapat memudahkan *customer* untuk melakukan transaksi jual beli dengan mini market.

Kata kunci : *Java 2 Microedition (J2ME)*