

2.4.2 <i>Wireless LAN</i>	13
2.5 Konsep dan Parameter QoS.....	16
2.6 Metode Pengukuran Kualitas Layanan dalam Jaringan.....	17
2.6.1 <i>Mean Opinion Score (MOS)</i>	17
2.6.2 Estimasi Pengaruh <i>Packet Loss</i> terhadap Kualitas Gambar..	19
2.7 Konsep Dasar Aplikasi Berbasis Web.....	20
2.7.1 Internet.....	20
2.7.2 Aplikasi Web.....	20
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	22
3.1 Alur Perancangan Sistem.....	22
3.1.1 Tahap Perencanaan Sistem.....	22
3.1.2 Tahap Analisis.....	23
3.2 Pemodelan Topologi Jaringan.....	23
3.3 Lokasi Implementasi <i>Distance-Learning</i>	24
3.4 Spesifikasi Perangkat yang Digunakan.....	24
3.4.1 Perangkat Keras (Hardware).....	24
3.4.2 Perangkat Lunak (Software).....	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA.....	29
4.1 Implementasi <i>Distance-Learning</i>	29
4.1.1 Kuis.....	29
4.1.2 <i>Download File</i>	30
4.1.3 <i>Upload File</i>	30
4.1.4 Jurnal.....	31
4.1.5 <i>Chatroom</i>	31
4.1.6 Forum.....	32
4.1.7 Pembuatan Makalah.....	32
4.1.8 Buku.....	33
4.1.9 Quisioner.....	33
4.1.10 <i>Conference</i>	34
4.2 Gambaran Analisa.....	34

4.3 Analisa <i>Call Setup</i>	35
4.3.1 Tujuan Pengukuran.....	35
4.3.2 Sistematika Pengukuran.....	35
4.3.3 Analisa Hasil Pengukuran.....	36
4.4 Hasil Pengukuran dan Analisa Performansi Layanan <i>Video Conference</i> pada <i>Distance-Learning</i>	36
4.4.1 Pengukuran <i>Delay</i> , <i>Jitter</i> , <i>Throughput</i> , dan <i>Packet Loss</i>	37
4.4.1.1 <i>Delay</i>	37
4.4.1.2 <i>Jitter</i>	42
4.4.1.3 <i>Packet Loss</i>	45
4.4.1.4 <i>Throughput</i>	48
4.4.2 Estimasi Pengukuran MOS Berdasarkan Pengujian Jaringan.....	51
4.4.3 Estimasi Pengaruh <i>Packet Loss</i> terhadap Kualitas Gambar... ..	58
4.4.4 Data tingkat Kepuasan User terhadap Layanan <i>Video Conference</i> pada Aplikasi <i>Distance-Learning</i>	60
4.5 Beberapa Cara Perbaikan QOS dalam Implementasi <i>Video Conference</i>	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1 Kesimpulan.....	63
5.2 Saran.....	64

DAFTAR PUSTAKA