

ABSTRAK

Perkembangan teknologi video yang semakin maju mendorong timbulnya berbagai cara berkomunikasi. Salah satunya adalah berkomunikasi teknologi video melalui jaringan intranet maupun internet. Selain untuk berkomunikasi, teknologi video juga banyak di manfaatkan untuk layanan lain seperti *monitoring*, *security*, hiburan dll.

Teknologi streaming merupakan sebuah teknologi yang mampu mengompresi atau menyusutkan ukuran file audio dan video agar mudah ditransfer melalui jaringan Intranet maupun Internet. Pentransferan file audio dan video tersebut dilakukan secara terus-menerus dari sebuah mesin server (Web server). Dari sudut pandang prosesnya, streaming berarti sebuah teknologi pengiriman file dari server ke client melalui jaringan yang berbasis paket. Sedangkan dari sudut pandang pengguna, teknologi streaming merupakan teknologi untuk menampilkan file video maupun audio tanpa harus terlebih dahulu mendownload file tersebut secara keseluruhan.

Dalam proyek akhir akan dirancang dan diimplementasikan sistem live streaming video dari sebuah Broadcast server kepada clientnya. Dalam pengiriman data video menggunakan metode multicast/unicast broadcasting, sehingga pada aplikasinya mesin client akan dapat mengakses data video tersebut secara *real time*.