

ABSTRAK

Dengan perkembangan teknologi saat ini, teknik pembelajaran secara mandiri sangat mungkin dilakukan, salah satunya melalui media komputer. Hal mendasar dari penyelenggaraan pendidikan, tidak hanya menyangkut volume tetapi jenis dan bagaimana materi disampaikan. Untuk itu diperlukan suatu media yang dapat digunakan untuk membantu proses pembelajaran, salah satu solusi yang diberikan adalah *Computer Base Training* (CBT). Dengan bantuan media komputer ini kita dapat merancang dan mendesain materi pembelajaran berbasis komputer yang interaktif. Artinya *user* langsung berinteraksi dengan komputer. Perancangan suatu materi pembelajaran dengan menggunakan teknologi komputer ini harus memperhatikan kemungkinan interaksi manusia dengan komputer sehingga tercapainya tujuan instruksional materi.

Pada Proyek Akhir ini membahas tentang materi Jaringan Akses Fiber atau *Fiber Access Network*, khususnya Jarlokaf. Materi CBT ini secara umum memuat materi dasar Jarlokaf, simulasi alat bantu hitung dan evaluasi (kuis) terhadap materi yang telah dipelajari.

Kata Kunci : CBT(Computer Base Training), *User*, FAN(Fiber Access Network), Jarlokaf