

ABSTRAKSI

Pada masa sekarang kebutuhan akan informasi berkembang sangat pesat. Dan salah satu teknologi yang mendukung kebutuhan akan informasi adalah GSM (Global System for Mobile Communication). Dan di Indonesia teknologi tersebut mempunyai pelanggan yang cukup banyak. Dan salah satu layanan GSM adalah pengisian pulsa .

Pengisian pulsa yang sering dilakukan oleh pelanggan yaitu dengan pembelian voucher, pembeli dapat menyesuaikan dengan jumlah pulsa yang diinginkan. Operator juga menyediakan layanan dengan menggunakan SMS (Short Message Service). Dengan adanya sistem tersebut operator bekerjasama dengan bank dalam hal pengisian pulsa.

Dalam proyek akhir ini akan dibahas tentang perancangan sistem mekanisme pengisian pulsa pada jaringan GSM melalui layanan SMS, perancangan dibuat secara simple dengan dukungan komponen-komponen yang mudah didapat. Perancangan sistem masih bersifat prototype dari database pelanggan bank dan operator. Pada perancangan sistem masih menggunakan jaringan komputer lokal. Dengan sistem yang dibuat maka nasabah bank dapat melakukan pengisian pulsa dengan hanya pengiriman SMS ke layanan.