

## ABSTRAKSI

Mobile Library merupakan bentuk perpustakaan yang dapat diakses secara mobile. Pada mobile library ini berisi fitur layanan pencarian koleksi (searching), permintaan informasi, registrasi (aktivasi account) dan profil dari perpustakaan. Mobile Library termasuk aplikasi wireless yang berbasis data. sehingga mobile device yang dipakai menuntut kecepatan akses data dan konektivitas yang efisien. Aplikasi Mobile Library mempunyai *value added* tersendiri sehingga dapat diakses dengan cepat, dengan konektivitas yang efisien, serta dapat bekerja dilingkungan yang multiplatform, dengan memperhatikan segala keterbatasan dari mobile devices.

Adapun proyek akhir ini dibangun Aplikasi Mobile Library dengan memanfaatkan teknologi J2ME. Aplikasi ini dapat diterapkan pada *mobile devices* yang memiliki fitur java-enabled pada berbagai merek. Pada fitur pencarian koleksi, *user* dapat menemukan judul, pengarang, jumlah tersedia dari koleksi-koleksi seperti buku, jurnal, buku TA/PA, dan koleksi CD serta melakukan pemesanan koleksi yang dikehendaki. Pada fitur informasi, user dapat meminta informasi baru baru perpustakaan seperti informasi pelayanan dan informasi koleksi baru. Pada fitur registrasi, user dapat melakukan aktivasi, ubah dan hapus account-nya. Pada fitur profil, berisi sekilas tentang layanan Mobile Library dan petunjuk menggunakannya.

Dalam proses pembuatan aplikasi ini, beberapa hal yang akan ditempuh dalam membangun sistem meliputi : ulasan tentang mekanisme J2ME , pemanfaatan database dan pemrogramannya, sistem koneksi ke database ke server serta konsep integrasi dengan jaringan wireless. Kemudian dari hasil pembangunan aplikasi akan dilakukan analisa untuk mengetahui kemampuan sistem dalam memberikan layanan.

*Kata Kunci : J2ME, Mobile device, Aplikasi Mobile Library*