

LEMBAR PERSETUJUAN

**DETEKSI *MARKER* MENGGUNAKAN METODE MARTIN HIRZER
UNTUK APLIKASI *AUGMENTED REALITY***

Studi Kasus: Buku Pengenalan Binatang untuk Anak Usia Dini

***MARKER DETECTION USING MARTIN HIRZER METHOD
FOR AUGMENTED REALITY APPLICATIONS***

Case Studies: Book of Animals Introduction for Early Childhood

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komputasi

Disusun Oleh :

Muhamad Ath Thariq Al Fatah

1107104083



Telah diperiksa dan disetujui oleh:

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Fitriyani, S.Si., MT

NIK. 10830595-1

Erwin Budi Setiawan, S.T, MT

NIK. 11840652-3