

ABSTRAK

Manajemen proyek terdiri dari beberapa fase yaitu *initiating*, *planning*, *executing* & *controlling*, dan *closing*. Pada fase – fase tersebut, tahapan *controlling* merupakan tahapan yang paling membutuhkan usaha yang lebih besar dibanding tahapan – tahapan lainnya. Terlebih lagi para *stakeholder* dalam suatu proyek bisa saja tidak berlokasi di daerah atau kawasan yang sama, sehingga menyulitkan para *stakeholder* dalam berkomunikasi. Namun dengan bantuan teknologi informasi hal ini dapat diminimalisir, salah satu caranya ialah dengan membuat suatu aplikasi yang dapat digunakan oleh para *stakeholder* untuk membantu dalam pengontrolan proyek. Untuk itu peneliti bermaksud untuk membuat aplikasi *m-Project Management* yang dapat membantu *stakeholder* dalam memantau dan mengontrol proyek secara *real time* dengan melihat progres proyek yang sedang dikerjakan. Aplikasi ini juga lebih ergonomis dalam penggunaannya dibandingkan dengan aplikasi web yang diakses dengan menggunakan perangkat *mobile* seperti komputer tablet. Aplikasi dibangun menggunakan metode *iterative* dan *incremental* karena dengan metode ini penelitian dapat dilakukan secara berulang dan pada setiap perulangan terdapat peningkatan, sehingga memudahkan peneliti dalam melakukan penelitian.

Kata kunci: *controlling*, proyek, *stakeholder*, *m-project management*