

## Abstrak

Jaringan *wireless* 802.11 menawarkan layanan komunikasi tanpa kabel, seperti komunikasi suara, data, dan layanan multimedia. Layanan *internet wireless* yang dulu sangat sedikit digunakan, tapi saat ini layanan *wireless* telah banyak digunakan diberbagai tempat.

Layanan data dalam jaringan *wireless* menggunakan TCP sebagai protokol *transport*-nya. Awalnya TCP didesain untuk jaringan kabel, tetapi pada jaringan *wireless* terdapat media udara yang bersifat tidak stabil. Berbagai macam variasi TCP dibuat untuk menghasilkan performansi yang lebih baik dari pendahulunya. Dalam tugas akhir ini dibandingkan performansi TCP Vegas dan TCP Veno pada jaringan *wireless* dengan bervariasi *congestion window* (CWND) (5, 10, 15, 20, 25, dan 30) dan *packet size* (512, 1024, dan 2048). Performansi TCP dilihat dari segi *throughput* dan *delay*.

Hasil yang didapat dalam simulasi ini adalah TCP Veno mempunyai performansi yang lebih bagus dari pada TCP Vegas. TCP Veno menghasilkan *throughput* yang lebih besar dan *delay* yang lebih kecil.