

ABSTRAK

Perkembangan perangkat lunak saat ini sudah sangat maju, tetapi tingkat kegagalan pengembangannya masih sangat tinggi. Hal tersebut, memicu berkembangnya berbagai pemikiran dan gagasan dalam meningkatkan tingkat keberhasilan pengembangan perangkat lunak. Beberapa berfokus pada pengembangan proses pengembangan perangkat lunak, lainnya lebih menekankan pada penyempurnaan proses pengembangan yang sudah ada sebelumnya. Salah satu solusi penyempurnaan yang penerapannya semakin berkembang belakangan ini adalah *Domain-Driven Design*.

Tugas akhir ini akan membahas bagaimana penerapan *Domain-Driven Design* dalam menyelesaikan permasalahan perangkat lunak klasik dan menganalisis hasil desain perangkat lunak yang dihasilkan untuk memperoleh gambaran kualitas perangkat lunak yang dihasilkan.

Kata kunci: *Domain-Driven Design*, teknik berorientasi objek, dan *object oriented metrics*