

Abstrak

Perkembangan dunia *internet* yang begitu pesat, membuat meningkatnya pemanfaatan *website* sebagai media informasi. Terdapat beberapa metode pemodelan dan pengembangan aplikasi *website*, namun hanya sedikit yang sesuai dengan *requirement engineering* aplikasi *website* itu sendiri. *Website* memiliki karakteristik unik seperti navigasi yang tidak selalu dipertimbangkan pada saat penjabaran kebutuhan. Tugas akhir ini akan mencoba memodelkan *requirement engineering* yang dapat diterapkan pada *website* dengan menggabungkan metode-metode yang telah ada sebelumnya melalui pemanfaatan *Activity Theory* sebagai *framework*.

Activity-Centered Design merupakan salah satu metode pemodelan yang berlandaskan pada *Activity Theory* yang muncul dengan membawa konsep pengembangan suatu produk baik itu perangkat lunak maupun perangkat keras yang menitikberatkan pada aktivitas sebagai prioritas desain. Produk yang dihasilkan akan dilakukan pengecekan performansi melalui *usability testing*. Pemanfaatan *Activity-Centered Design* ini diharapkan menghasilkan perancangan kebutuhan navigational dan organisasional yang tepat untuk diterapkan pada aplikasi *website* dalam hal ini *website e-commerce*, sehingga mampu menghasilkan tingkat *usability* yang tinggi.

Kata Kunci: *Activity Theory, e-commerce, requirement engineering, Activity-Centered Design, website, usability*