

# Daftar Isi

<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>Abstrak .....</b>	<b>iv</b>
<i>Abstract .....</i>	<b>v</b>
<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>vi</b>
<b>Ucapan Terimakasih .....</b>	<b>vii</b>
<b>Daftar Isi.....</b>	<b>ix</b>
<b>Daftar Persamaan.....</b>	<b>xii</b>
<b>Daftar Gambar .....</b>	<b>xiii</b>
<b>Daftar Tabel .....</b>	<b>xiv</b>
<b>Daftar Diagram.....</b>	<b>xv</b>
<b>Daftar Istilah.....</b>	<b>xvi</b>
<b>1. Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	3
Hipotesis .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>2. Landasan Teori.....</b>	<b>6</b>
2.1 Citra Digital .....	6
2.2 Citra Panorama .....	7
2.3 Pengolahan Citra Digital.....	10
2.4 Representasi Citra Digital.....	11
2.5 <i>Image Mosaicing</i> .....	11

2.5.1 <i>Image Registration</i> .....	12
2.5.2 <i>Image Warping</i> .....	12
2.5.3 <i>Cylindrical Panoramas</i> .....	12
2.5.3.1 Sistem Koordinat .....	14
2.5.4 <i>Image Compositing</i> .....	14
<b>3. Analisis dan Perancangan Sistem .....</b>	<b>16</b>
3.1 Gambaran Umum Sistem .....	16
3.1.1 Analisis Kebutuhan .....	17
3.2 Deskripsi Kerja Sistem .....	18
3.2.1 Transformasi Bentuk .....	18
3.2.2 <i>Image Registration</i> .....	20
3.2.3 <i>Image Warping</i> .....	20
4.2.4 <i>Image Compositing</i> .....	22
4.2.5 <i>Graphical User Interface(GUI)</i> .....	23
<b>4. Implementasi dan Analisis Sistem .....</b>	<b>26</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	26
4.1.1 Lingkungan Implementasi .....	26
4.2 Pengujian .....	27
4.2.1 Tujuan Pengujian .....	27
4.2.2 Skenario Pengujian .....	27
4.2.2.1 Skenario Pertama .....	27
4.2.2.2 Skenario Kedua .....	27
4.2.2.3 Skenario Ketiga .....	28
4.2.3 Hasil Pengujian Sistem .....	28
4.2.3.1 Skenario Pertama .....	28
4.2.3.2 Skenario Kedua .....	31
4.3.2.3 Skenario Ketiga .....	36
4.2.4 Analisis Hasil Pengujian .....	40
4.2.4.1 Analisis Parameter yang Mempengaruhi Waktu Pemrosesan Transformasi Bentuk .....	40

4.3.4.2 Analisis Implementasi <i>Cylindrical Panoramas</i> .....	41
4.3.4.3 Analisis Implementasi <i>Cylindrical Panoramas</i> .....	42
<b>5. Kesimpulan dan Saran.....</b>	<b>44</b>
5.1 Kesimpulan .....	44
5.2 Saran .....	44
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>44</b>
<b>Lampiran A: Kuisisioner Tingkat Kehalusan Citra Panorama Hasil Berdasar Arah Pandang dan <i>Focal Length</i> dan Tabel Hasil Kuisisioner .....</b>	<b>48</b>
<b>Lampiran B : Hasil Implementasi Metode <i>Cylindrical Panoramas</i> Pada Proses Image Mosaic .....</b>	<b>59</b>