

Daftar Isi

1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	3
2. LANDASAN TEORI.....	4
2.1 APLIKASI WEB	4
2.1.1 DEFINISI REAL TIME.....	4
2.1.2 REAL TIME WEB APLICATION	4
2.1.3 ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT AND XML (AJAX).....	5
2.2 REAL TIME DATA DELIVERY TECHNIQUES	7
2.2.1 HTTP PULL/ POLLING	7
2.2.2 HTTP PUSH ATAU LONG POLLING	8
2.2.3 HTTP PURE PUSH ATAU STREAMING.....	9
2.2.4 VARIABLE	9
2.3 CHATTING	9
3. PERANCANGAN SISTEM.....	10
3.1 GAMBARAN UMUM SISTEM.....	10
3.2 RANCANGAN SISTEM	10
3.2.1 REQUIREMENT	10
3.2.2 ENTITAS PROTOKOL	11
3.2.3 PRIMITIVES	13
3.2.4 PROSES LONG POLLING	18
3.2.5 ERROR HANDLING	22
3.2.6 TCP BEHAVIOR	23
3.2.7 THREAD MODEL	24
3.2.8 CLASS DIAGRAM	25
4. PENGUJIAN DAN ANALISIS.....	26
4.1 SKENARIO PENGUJIAN	26
4.2 HASIL PENGUJIAN.....	27
4.3 ANALISIS HASIL PENGUJIAN.....	29
4.3.1 PENGARUH LONG POLLING PADA DELAY PENERIMAAN MESSAGE.....	29
4.3.2 PENGARUH PUBLISH RATE EFISIENSI LONG POLLING TERHADAP AJAX REQUEST	30
5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	32
5.1 KESIMPULAN.....	32
5.2 SARAN.....	32