

## Daftar Isi

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>I</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMPERBAHAN.....</b>	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN.....</b>	<b>X</b>
<b>1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan .....	2
1.5. Metode Penyelesaian Masalah.....	3
<b>2. LANDASAN TEORI .....</b>	<b>4</b>
2.1. Citra.....	4
2.1.1. Citra Digital.....	4
2.2. Optical Character Recognition .....	5
2.3. Sauvola Binarization .....	6
2.3.1. Pendekatan .....	6
2.3.2. Modifikasi.....	6
2.3.3. Jendela Ketetangan .....	7
2.3.4. Menentukan Nilai Biner pixel(x,y) .....	8
2.3.5. Interpolasi Threshold .....	9
2.4. Tesseract Engine.....	9
2.4.1. Mekanisme Pengenalan Kata .....	9
2.5. Integral Image .....	11
2.5.1. Definisi dan Gambaran Umum .....	11
2.5.2. Perhitungan Rataan menggunakan Integral Image .....	12
2.6. Word Accuracy dan Character Accuracy.....	12
<b>3. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>	<b>15</b>
3.1. Analisis Sistem .....	15
3.1.1. Deskripsi Umum .....	15
3.1.2. Proses Binerisasi Sauvola.....	15
3.1.3. Proses Binerisasi Sauvola Dengan Interpolasi .....	16
3.1.4. Proses Binerisasi Sauvola Menggunakan Integral Image .....	17
3.2. Rancangan Sistem .....	17
3.3. Spesifikasi Lingkungan Implementasi Sistem .....	18
3.4. Implementasi.....	18
3.4.1. Instalasi Android SDK .....	18
3.4.2. Menambahkan Paket Android Pada SDK.....	19
3.4.3. Instalasi NDK .....	20
3.4.4. Compile Tesseract.....	20
3.4.5. Pembangunan Proyek.....	21
3.4.6. Implementasi Sauvola Binarization dan Integral Image.....	21
3.4.6.1. Sauvola Binarization .....	21
3.4.6.1.1. Perhitungan Mean .....	22
3.4.6.1.2. Perhitungan Standar Deviasi.....	23
3.4.6.1.3. Perhitungan Threshold.....	23
3.4.6.1.4. Interpolasi Threshold .....	23

3.4.6.2. Integral Image .....	24
3.4.6.2.1. Pembentukan Integral Image .....	24
3.4.7. Pembangunan Aplikasi OCR Pada Perangkat Mobile.....	25
3.4.7.1. Persiapan .....	25
3.4.7.2. Penerapan Sauvola Binarization .....	25
4. PENGUJIAN DAN ANALISIS.....	26
4.1. Lingkungan Pengujian.....	26
4.2. Data Pengujian .....	26
4.3. Skenario Pengujian .....	26
4.4. Analisis Hasil Pengujian .....	28
4.4.1. Analisis OCR Tanpa Binerisasi .....	28
4.4.2. Analisis Nilai $k$ .....	29
4.4.3. Analisis Ukuran Jendela Ketetangan .....	30
4.4.4. Analisis Ukuran Jendela Interpolasi.....	31
4.4.5. Analisis Perbandingan Hasil OCR .....	35
4.4.5.1. Binerisasi Integral Image dan tanpa Integral Image.....	35
4.4.5.2. OCR Melalui Binerisasi dan Tanpa Binerisasi .....	35
4.4.6. Pengujian Data Berbahasa Indonesia .....	36
4.4.7. Pengujian Berbahasa Korea .....	38
4.4.8. Pengujian dan Perbandingan OCR Melalui Binerisasi Otsu.....	41
5. KESIMPULAN DAN SARAN .....	45
5.1. Kesimpulan .....	45
5.2. Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA .....	46