

ABSTRAK

Salah satu teknik pemrograman yang kini populer adalah pemrograman Berorientasi-Objek yang membungkus atribut dan operasi menjadi unit modularitas yang disebut objek. Salah satu bahasa pemrograman yang berbasiskan kepada orientasi objek yaitu java. Java sudah banyak digunakan dalam pembuatan suatu perangkat lunak, mulai aplikasi biasa hingga sebuah aplikasi enterprise. Salah satu teknologi java dalam membuat aplikasi enterprise yaitu J2EE yang membutuhkan container salah satu nya EJB. Namun beberapa developer merasa API dari EJB mempunyai spesifikasi yang kompleks.

Pada tugas akhir ini akan mencoba menerapkan pemrograman berorientasi attribute, sehingga akan memudahkan dalam proses pembangunan dan pemeliharaan dari suatu perangkat lunak. Perangkat lunak yang akan dibangun menggunakan EJB 2.1 dari pendekatan orientasi objek. Dan dari pendekatan orientasi attribut menggunakan XDoclet dan EJB 3.0. Berdasarkan pendekatan ini, kita dapat melihat bahwa proses pembangunan dengan menggunakan attribut dapat mengurangi kompleksitas menulis kode program dan memiliki nilai maintain lebih baik.

Kata kunci : Objek, attribut, EJB, XDoclet, Maintainabilty