Abstrak

Perkembangan aplikasi web yang interaktif dan responsif pada perangkat mobile diperlukan pengoptimalan dalam pemakaian *resource* yang terbatas dan juga kompatibilitas yang terdapat pada perangkat mobile. AJAX dan Flash Lite merupakan teknik yang dapat dimanfaatkan dalam pembangunan aplikasi web mobile. AJAX yang menggunakan javascript untuk melakukan *request* secara *background* terhadap *server* dan mendapatkan data yang diinginkan tanpa mere*load*s keseluruhan halaman. Sedangkan Flash Lite yang merupakan Adobe *mobile runtime* untuk format SWF, yang didesain untuk digunakan pada perangakat *mobile* dan dapat berkomunikasi dengan server dengan menggunakan SWX RPC.

Untuk menentukan teknik yang paling baik diperlukan pengujian seperti pengujian untuk me*load* konten *image*, pengujian untuk mengakses data *simple*, data yang berbentuk *complex*.dan pengujian terhadap kemampuan untuk menjalankan sebuah animasi. Hasil yang didapatkan bahwa performansi AJAX bergantung terhadap kemampuan browser, sedangkan flash tidak tergantung pada kemampuan browser. AJAX miliki performance yang lebih baik dari pada Flash Lite dalam menampilkan gambar bitmap. Tetapi Flash Lite unggul dalam menyajikan data *simple* dan data *complex* serta animasi pada mobile web.

Kata kunci: *AJAX, Flash Lite, SWX RPC, Interaktif, Responsive, Kompatibilitas*