

## Abstrak

*E-Learning* merupakan pembelajaran dengan media elektronik dan bersifat maya. Pembelajaran ini melibatkan interaksi langsung antara siswa dengan sistem *E-Learning*, sehingga pengajar tidak perlu berhadapan langsung dengan siswa. Permasalahan yang ada dalam sistem *E-Learning* yaitu hanya meletakkan materi pelajaran di web dan setiap siswa mendapatkan materi yang sama tanpa mempertimbangkan tingkat pengetahuan dan tipe kepribadian siswa.

Sistem yang dibangun pada tugas akhir ini menunjukkan sebuah *Adaptive E-Learning System* (AES) yang memiliki kemampuan untuk menyajikan pembelajaran berdasarkan tingkat kemampuan dan tipe kepribadian siswa. Hasil pendeteksian tipe kepribadian siswa akan memberikan suatu pola belajar yang akan dikombinasikan dengan tingkat kemampuan siswa. Kombinasi inilah yang akan disajikan kepada siswa dalam bentuk materi.

Tugas Akhir ini akan dibangun menggunakan desain prosedural, sedangkan basis datanya dibangun dengan menggunakan MySQL. PHP dan Javascript akan digunakan sebagai bahasa pemrogramannya, serta Xerte Toolkits sebagai alat bantu pembuatan contoh materi.

**Kata Kunci :** *E-Learning, Adaptive E-Learning System (AES)*