Daftar Isi

Abstrak i

Abstract ii

Lembar Persembahan iii

Kata Pengantar iv

Daftar Isi v

Daftar Gambar vii

Daftar Tabel viii

Daftar Istilah ix

1. Pendahuluan 1

1.1 Latar belakang 1
1.2 Perumusan masalah 2
1.3 Tujuan 2
1.4 Metodologi penyelesaian masalah 2

2. Dasar Teori 3

2.1 Blended Learning 3
2.2 BLESS (Blended Learning Systems Structure) 6
2.3 Person-Centered E-Learning 9
2.4 MOODLE 11
2.5 ATutor 12
ATutor Features ***Error! Bookmark not defined.***
2.6 Usability 14
2.7 Cohen's Kappa 14
2.8 Wilcoxon Signed Rank Test 15

3. Analisis dan Perancangan 16

3.1 Gambaran Umum 16
3.1 Analisa Sistem 16
3.2.1 Analisa BLESS *16*
3.2.2 Analisa Usability *28*
3.3 Analisa Kebutuhan Sistem 28
3.3.1 Kebutuhan perangkat lunak *28*
3.3.2 Kebutuhan perangkat keras *29*
3.4 Perancangan Sistem 29
3.4.1 Diagram konteks *29*

3.4.2 Diagram aliran data *30*
3.4.3 Spesifikasi Proses *30*
3.4.4 Kamus Data *32*
3.4.5 Entity Relational Diagram *33*

4. Implementasi Dan Pengujian Sistem **34**

4.1 Implementasi Sistem 34
4.1.1 Implementasi BLESS pada MOODLE *34*
4.1.2 Implementasi BLESS pada ATutor *34*
4.2.1 Tujuan Pengujian *34*
4.2.2 Lingkup Pengujian *34*
4.2.3 Skenario Pengujian *35*
4.3 Analisis Pengujian 35
4.3.1 Rekap Hasil Uji Wilcoxon *36*
4.3.2 Analisa Hasil Pengujian *36*

5. Kesimpulan dan Saran **39**

5.1 Kesimpulan 39
5.2 Saran 39