Daftar Isi

ABSTRAKSI I

ABSTRACT II

LEMBAR PERSEMBAHAN III

KATA PENGANTAR IV

DAFTAR ISI V

DAFTAR GAMBAR VII

DAFTAR TABEL VIII

DAFTAR ISTILAH IX

1. PENDAHULUAN 1

1.1 LATAR BELAKANG 1
1.2 PERUMUSAN MASALAH 1
1.3 BATASAN MASALAH 1
1.4 TUJUAN 2
1.5 METODE PENYELESAIAN MASALAH 2

2 LANDASAN TEORI 3

2.1 PHOTOMOSAIC 3
2.2 PENGOLAHAN CITRA DIGITAL 4
2.3 MODEL WARNA RGB 4
2.4 MODEL WARNA Y'UV 5
2.5 KONVERSI RGB KE/DARI Y'UV 6
2.6 KOORDINAT CARTESIUS 7
2.7 JARAK EUCLIDEAN 7
2.8 ALGORITMA A RANDOMIZED ITERATIVE IMPROVEMENT 8
2.8.1 Neighborhood Structures 8
2.8.2 Fungsi Fitness 8
2.8.3 Deskripsi Algoritma 9
2.9 PEAK SIGNAL NOISE TO RATIO (PSNR) 10

3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 12

3.1 ANALISIS SISTEM 12
3.1.1 Deskripsi Sistem 12
3.1.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional 14
3.1.3 Spesifikasi Perangkat Pembangunan Sistem 14
3.2 ANALISIS KELUARAN DAN MASUKAN SISTEM 14
3.3 PERMODELAN SISTEM 14

4 PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL PERCOBAAN 21

4.1 PENGUJIAN SISTEM 21
4.1.1 Data yang digunakan 21
4.1.2 Tujuan Pengujian 24
4.1.3 Skenario Pengujian 24

4.2 ANALISIS HASIL PERCOBAAN *26*
4.2.1 Skenario 1 ..... *26*
4.2.2 Skenario 2 ..... *27*
4.2.3 Skenario 3 ..... *28*
4.2.4 Skenario 4 ..... *28*
5. KESIMPULAN DAN SARAN 31
5.1 KESIMPULAN *31*
5.2 SARAN *31*
DAFTAR PUSTAKA 32
LAMPIRAN 33