

Abstraksi

Proses pemeringkatan halaman *web* memiliki peranan yang penting dalam sebuah sistem pencarian informasi di dalam halaman *web*. Dengan adanya proses pemeringkatan ini akan menghasilkan suatu rekomendasi dari pembuat sistem kepada pengguna sistem mengenai halaman *web* apa saja yang banyak diacu oleh halaman *web* yang lain dengan harapan semakin banyak halaman *web* lain yang mengacu ke halaman *web* tersebut, informasi yang terdapat pada halaman *web* tersebut semakin penting. Proses pemeringkatan seperti ini dilakukan dengan menggunakan prinsip *link analysis*. *Link analysis* ialah proses pemeringkatan halaman *web* berdasarkan informasi yang ada di dalam *link* tersebut atau disebut juga adanya rekomendasi dari penulis dokumen halaman *web* yang lain. Akan tetapi prinsip *link analysis* ini masih menganggap sebuah halaman *web* sebagai satuan terkecil dalam pembangunan *web graph*, sehingga *link* yang berada pada halaman *web* yang sama akan mendapatkan bobot yang sama tanpa memperhitungkan letak *link* pada halaman *web* tersebut. Dengan menggunakan metode *block level link analysis* sebuah *link* pada halaman *web* akan mendapatkan bobot yang berbeda dengan *link* yang lainnya berdasarkan ukuran dan letak blok dimana *link* tersebut terdapat pada sebuah halaman *web*. Pada tugas akhir ini digunakan algoritma *Block Level PageRank* yang merupakan implementasi dari metode *block level link analysis*. Dari hasil pengujian didapatkan bahwa jumlah dan letak dari *link* masuk yang menuju suatu halaman *web* dapat mempengaruhi peringkat dari halaman *web* yang dituju tersebut di dalam koleksi dokumen. Hal ini dapat dilihat bahwa halaman *web* yang diacu oleh jumlah *link* masuk yang lebih banyak dan terletak pada blok dengan bobot yang lebih besar akan mendapatkan peringkat pengurutan yang lebih baik dibandingkan dengan halaman *web* yang diacu oleh jumlah *link* masuk yang lebih sedikit dan terletak pada blok dengan bobot yang lebih kecil.

Kata kunci : *link analysis, Block Level PageRank*