Abstrak

Search engine (mesin pencari) merupakan salah satu penerapan dari *information retrieval* yang dirancang untuk menemukan file-file yang disimpan dalam komputer, misalnya dalam sebuah *server* umum di web atau dalam komputer sendiri. *Search Engine* juga memungkinkan kita untuk meminta *content* media dengan kriteria yang spesifik (biasanya yang berisi kata atau frasa yang kita tentukan) dan memperoleh daftar file yang memenuhi kriteria tersebut.

Search engine yang dibuat, pada tahap preprocessingnya menggunakan Algoritma *Paice/Husk Stemmer*, dan pada tahap searchingnya menggunakan Metode *Market Basket Analysis*. Term yang memiliki imbuhan dapat dihilangkan dengan menggunakan *stemmer*, dan pada pencarian akan dilakukan penggabungan antara pencarian biasa dengan pencarian menggunakan *Market Basket Analysis*.

Berdasarkan pengujian performansi *search engine*, jumlah *return hits* yang dihasilkan dari *search engine* ini lebih banyak dari jumlah dokumen yang seharusnya relevan, yang berasal dari dokumen yang telah memiliki *relevance judgement*, sehingga mengakibatkan nilai *precision* lebih rendah dibanding *recall*. Sedangkan untuk pengujian *stemmer* didapatkan bahwa Algoritma *Paice/Husk Stemmer* termasuk *stemmer* yang kuat karena memiliki jumlah *term per conflation class* lebih banyak dan lebih sering mengubah term dibanding Algoritma *Porter Stemmer*.

Kata kunci: *Searh Engine, Paice/Husk Stemmer, Market Basket Analysis*