

Abstrak

Pada Tugas Akhir ini, teknik steganografi yang digunakan pada video streaming menggabungkan transformasi DCT dengan *bit embedding processing*. Proses steganografi pada video streaming memerlukan komputasi yang cepat supaya tidak mengganggu performansi video streaming. Protokol yang digunakan adalah UDP dengan karakteristik *unreliable* sehingga perlu mekanisme untuk meningkatkan validitas data dan kemungkinan data dapat diterima dengan baik. Dari hasil pengujian didapat bahwa proses steganografi pada video streaming menggunakan DCT berpengaruh terhadap performansi video streaming. Selain itu, dengan mekanisme pengulangan penyisipan data pada offset yang sama sebanyak parameter NTRY yang dimasukkan user dan pengulangan proses penyisipan dari offset awal terbukti dapat meningkatkan validitas data hasil ekstraksi.

Kata kunci: steganografi, DCT, video streaming, *bit embedding processing*, UDP