

# Daftar Isi

<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>IX</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	1
1.3 TUJUAN .....	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	2
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN .....	3
<b>2. DASAR TEORI</b> .....	<b>4</b>
2.1 <i>INFORMATION RETRIEVAL (IR)</i> .....	4
2.1.1 <i>Definisi</i> .....	4
2.1.2 <i>Pengukuran Performansi IRS</i> .....	6
2.2 <i>INFORMATION RETRIEVAL MODEL RUANG VEKTOR</i> .....	7
2.3 <i>RELEVANCE FEEDBACK</i> .....	9
2.4 <i>Co-OCCURENCE METHODS</i> .....	10
2.5 <i>PROBABILISTIC METHODS</i> .....	11
2.5.1 <i>Pendekatan Information-Theoretic(KLD)</i> .....	11
2.5.2 <i>Divergence from Randomness Term Weighting Model(Bose-Einstein)</i> .....	11
2.6 <i>METODE REWEIGHTING UNTUK QUERY YANG SUDAH DIPANJANGKAN</i> .....	12
<b>3. ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK</b> .....	<b>13</b>
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....	13
3.1.1 <i>Deskripsi Umum Perangkat Lunak</i> .....	13
3.1.2 <i>Masukan Perangkat Lunak</i> .....	13
3.1.3 <i>Proses yang terjadi di dalam Perangkat Lunak</i> .....	13
3.1.4 <i>Keluaran Perangkat Lunak</i> .....	14
3.1.5 <i>Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak</i> .....	14
3.1.6 <i>Pemodelan Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak</i> .....	15
3.1.6.1 <i>Diagram Use Case Perangkat Lunak</i> .....	15
3.1.6.2 <i>Diagram Class Perangkat Lunak</i> .....	17
3.1.6.3 <i>Diagram Sequence Perangkat Lunak</i> .....	18
3.1.6.4 <i>Diagram Activity Perangkat Lunak</i> .....	25
3.1.6.5 <i>Diagram Komponen Perangkat Lunak</i> .....	26
<b>4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK</b> .....	<b>27</b>
4.1. IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK.....	27
4.2. PROSEDUR PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK.....	27
4.2.1 <i>Tujuan Pengujian</i> .....	27
4.2.2 <i>Data Pengujian</i> .....	28

4.2.3 Strategi Dan Skenario Pengujian .....	29
4.2.3.1 Strategi dan skenario pengujian fungsionalitas system dan penghitungan algoritma .....	29
4.2.3.2 Strategi dan skenario pengujian pemilihan pendekatan pada metode <i>Co-Occurence</i> .....	29
4.2.3.3 Strategi dan skenario pengujian pemilihan pendekatan pada metode <i>Probabilistic</i> .....	30
4.2.3.4 Strategi dan skenario pengujian pengaruh proses penggabungan metode <i>Co-Occurence</i> dan <i>Probabilistic</i> terhadap performansi system .....	30
4.2.3.5 Strategi dan skenario pengujian pengaruh penggabungan metode <i>Co-Occurence</i> dan <i>Probabilistic</i> terhadap kedua metode tersebut masing-masing .....	31
4.3 HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS .....	32
4.3.1 Pengujian Fungsionalitas Sistem dan perhitungan Algoritma.....	32
4.3.2 Pengujian terhadap pemilihan pendekatan pada metode <i>Co-Occurence</i> .....	32
4.3.3 Pengujian terhadap pemilihan pendekatan pada metode <i>Probabilistic</i> .....	34
4.3.4 Pengujian pengaruh penggabungan metode <i>Co-Occurence</i> dan <i>Probabilistic</i> terhadap VSM. ....	35
4.3.5 Pengujian pengaruh penggabungan metode <i>Co-Occurence</i> dan <i>Probabilistic</i> terhadap metode dasar masing-masing .....	37
<b>5. KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>39</b>
5.1 KESIMPULAN.....	39
5.2 SARAN.....	39
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>40</b>