

Abstrak

Web server merupakan sebuah program komputer yang berada di *server* yang bertugas melayani *request* dari banyak *user*. Bagaimana jika request-request tersebut dilayani berdasarkan kecepatan koneksinya masing-masing? Apakah performansi *web server* akan meningkat? Pertanyaan-pertanyaan inilah yang melatarbelakangi Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini mengemukakan sebuah algoritma penjadwalan untuk pemrosesan *request* HTTP statik pada *web server*. Algoritma ini, yang disebut dengan *Fastest Connection First* (FCF), memberikan prioritas kepada *request* HTTP berdasarkan pada *throughput* koneksi *user*. *Request* yang melalui koneksi lebih cepat akan menerima prioritas lebih tinggi. Tugas Akhir ini membandingkan FCF dengan FIFO.

Implementasi dilakukan pada *web server* Apache dan sistem operasi Linux. Simulasi dilakukan pada lingkungan LAN.

Hasil simulasi mengindikasikan bahwa FCF menghasilkan pengurangan pada *delay server* yang berimbas pada *response time* rata-rata. *Request* yang melalui koneksi lambat mengalami sedikit perlambatan atau *starvation*.

Kata kunci: *web server, throughput, fastest connection first, performansi.*