

Abstrak

Manusia berkomunikasi satu dengan yang lainnya menggunakan kombinasi bicara dan gerakan. Gerakan yang dimaksud adalah yang dilakukan dengan tangan, kepala atau dengan anggota tubuh lainnya. Intinya sebuah gerakan dilakukan seseorang untuk berkomunikasi. Secara umum manusia melakukan komunikasi/interaksi dengan komputer adalah melalui *keyboard* dan *mouse*.

Interaksi manusia komputer juga dapat dilakukan secara *mouse gesture* atau disebut juga pergerakan tetikus. Secara sederhana konsepnya adalah pengguna PC melakukan pergerakan pada mouse pada bidang kerja yang telah ditetapkan. Kemudian sistem akan memeriksa bentuk pergerakan tersebut dan akan melakukan eksekusi suatu aksi jika pergerakan tersebut dikenali oleh sistem.

Komputasi yang dilakukan untuk mengenali bentuk pergerakan tersebut didasarkan pada metode Naive Bayes. Dimana inputan yang diberikan oleh pengguna akan dianggap menjadi suatu matriks dan akan dibandingkan dengan data yang ada dalam sistem. Bentuk yang memiliki nilai akhir tertinggi akan dianggap sebagai hasil pengenalan sistem. Adapun tingkat keakuratan yang didapat dari penggunaan metode Naive Bayes adalah sekitar 90%.

Kata kunci: *mouse gesture*, naïve bayes, interaksi manusia komputer.