Abstrak

Berkembangnya teknologi komputerisasi membuat metode penulisan konvensional bergeseser, namun cara ini akan terus bertahan selama menulis menggunakan pena dan kertas lebih memberikan kenyamanan dan kesenangan dibanding menggunakan keyboard dan PC table. Untuk menjembatani hal tersebut dengan perkembangan teknologi, maka diperlukan suatu sistem pengenalan tulisan tangan yang mampu mengubah tulisan tangan kertas menjadi format teks komputer. Hal inilah yang mendorong munculnya berbagai penelitian mengenai pengenalan tulisan tangan. Dan hingga saat ini tingkat kesempurnaan dari penelitian tersebut belum ada yang mampu menggantikan kemampuan semantik manusia secara sempurna.

Penggunaan SVM sebagai metode pembelajaran dalam sistem tersebut dapat membantu penentuan *hyperplane* terbaik yang memisahkan kelas-kelas karakter huruf tulisan tangan. Permasalahannya tingkat akurasi klasifikasi data tersebut menjadi kurang optimal ketika data tulisan tangan yang diuji berbeda jauh dengan sistem yang ada.

Dan dengan menggunakan *Biased Regularization* pada SVM (BRSVM), tingkat akurasi dari pengujian terhadap data tersebut dapat ditingkatkan dengan cara membiaskan resiko umum yang muncul dari pengenalan tulisan tangan SVM.

Kata kunci: *Hand Writing Recognition , BRSVM, SVM, Biased Regularization*