

Abstrak

Framework adalah reusable object oriented *library* berupa sekumpulan *class* atau *library* yang digunakan untuk menyelesaikan domain problem tertentu pada software application. *Framework* terdiri dari koleksi API yang sangat banyak. Hal ini dikarenakan *framework* harus mampu mengakomodasi berbagai macam skenario penggunaan dari yang paling simpel hingga yang paling kompleks. Namun kenyataannya sebagian besar developer hanya menggunakan sebagian kecil dari sejumlah skenario yang ditawarkan.

Tugas akhir ini bertujuan untuk membuat sebuah *framework* baru yang dikembangkan dari sebuah high level API *library* yang stabil dan telah banyak digunakan untuk pembuatan content 3D pada mobile device yang dikenal dengan nama M3G. Penggunaan M3G untuk skenario yang paling sederhana masih terlalu rumit, oleh karenanya akan dibuat sebuah *framework* yang mudah penggunaannya dibandingkan dengan menggunakan M3G. *Framework* ini juga menerapkan design pattern dalam perancangannya. Analisa yang dilakukan dalam tugas akhir ini adalah membandingkan penggunaan dan arsitektur *framework* yang dibangun dari M3G dengan *framework* M3G sendiri. Hasilnya, *framework* yang dikembangkan mampu menangani skenario penggunaan yang simpel dari M3G dengan baik dibandingkan dengan M3G itu sendiri. Hal ini ditunjukkan dengan jumlah penulisan kode yang lebih sedikit dan lebih terstruktur.

Kata kunci: Desain *Framework*, Design Pattern, M3G, .