Abstrak

Sharable Content Object (SCO) adalah sebuah unit dari *content* yang dapat dikirimkan kepada pelajar (*learner*) atau dapat disebut juga bahwa SCO ini adalah unit informasi minimum yang dapat di *load* dan kemudian dapat dibaca oleh pelajar. Permasalahan yang ada disini yaitu bagaimana caranya SCO dapat digunakan kembali setelah terjadi proses penggabungan dengan SCO lain tanpa harus melakukan konfigurasi ulang atau dengan kata lain disebut dengan *reusability*.

Sharable Content Object Reference Model (SCORM) adalah metode yang dapat mengatasi permasalahan yang dijabarkan diatas. SCORM merupakan suatu standar pembuatan suatu pembelajaran, sehingga memungkinkan pembelajaran ini dapat digabung dengan pembelajaran lainnya dan kemudian dapat digunakan kembali seperti biasanya (*reusability*).

Tugas akhir ini akan melakukan Studi analisis terhadap suatu *Sharable Content Object* (SCO), bagaimana sebuah paket *E-Learning* yang menggunakan SCORM dapat digabung dengan SCO lain dengan bantuan *tool* sehingga tidak perlu melakukan konfigurasi ulang. Pada akhirnya SCO tersebut dapat dijalankan kembali sesuai fungsinya.

Kata kunci : SCO, *reusability*, SCORM, *tool*