

Abstrak

Dengan seiring berjalannya kemajuan teknologi, banyak file multimedia yang harus diamankan dalam pendistribusiannya. Salah satunya adalah dengan teknik kriptografi dengan algoritma Rabbit. Rabbit merupakan algoritma baru yang sedang mengikuti proyek pemilihan untuk algoritma *stream cipher* standar baru.

Pada Tugas Akhir ini yang dilakukan adalah mengimplementasikan pengamanan data multimedia dengan algoritma Rabbit. Dari percobaan yang telah dilakukan, didapatkan data bahwa algoritma ini dapat mengenkripsi data multimedia dengan kecepatan mencapai 3,5 MB/detik. Algoritma ini juga memiliki nilai *avalanche effect* yang baik.

Maka hasil akhir yang didapat yaitu algoritma rabbit dapat diimplementasikan untuk mengamankan data multimedia.

Kata kunci: *rabbit, stream cipher, kriptografi, multimedia.*