## DAFTAR ISI


ABSTRAKSI i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR SINGKATAN ix

DAFTAR ISTILAH x

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Perumusan Masalah 2

1.3. Tujuan 2

1.4. Batasan Masalah 3

1.5. Metode Penyelesaian Masalah 3

1.6. Sistematika Penulisan 4

BAB II MAODN DAN ODMRP

2.1. Mobile Ad Hoc Network (MANET) 5

2.2. Protokol Routing Multicast di MANET 6

2.3 Multicast Ad Hoc On Demand Distance Vector (MAODV) 7

2.3.1. Permintaan Rute (Route Request) 7

2.3.2. Balasan Rute (Route Reply) 8

2.3.3 Aktifasi Rute Multicast (Multicast Route Activation) 8

2.3.4 Paket Grup Hello 9

2.3.5. Keluar dari Pohon Multicast 10

2.3.6. Memperbaiki Jalur Yang Terputus 10

2.3.7. Pohon Terfartisi 11

2.3.8 Menggabungkan Pohon Yang Terfartisi 11

2.4 On Demand Multicast Routing Protocol (ODMRP) 12

2.4.1. Rute Multicast Dan Pembentukan Mesh 12

2.4.2. Data Forwarding 15

2.4.3. Soft State 15

2.4.4. Struktur Data 15

2.5 Persamaan dan Perbedaan Kedua Protokol 16

BAB III PEMODELAN SIMULASI

3.1 Network Simulator 18

3.2 Mobile Extension 19

3.3 Model Lingkungan Simulasi 20

3.4 Model Perpindahan Node 20

3.5. Model Traffic 20

3.6 Metrik 21

3.7 Parameter 21

3.8 Skenario Simulasi 21

3.8.1. Simulasi Perpindahan Node 22

3.8.2 Simulasi Jumlah Pengirim 22

3.8.3. Simulasi Jumlah Penerima 23

BAB IV ANALISIS HASIL SIMUALSI

4.1. Pengaruh Perindahan Node 24

4.2. Pengaruh Jumlah Pengirim 26

4.3 Pengaruh Jumlah Penerima 27

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 30

5.2. Saran 31

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN 1

LAMPIRAN 2