

Abstrak

Salah satu masalah dalam mengambil keputusan adalah memilih sekumpulan alternatif berdasarkan atribut (kriteria) yang banyak, yang dikenal dengan istilah *Multiple Attribute Decision Making* (MADM) dimana pengambil keputusan seringkali harus memilih atau melakukan perankingan alternatif-alternatif yang memiliki atribut-atribut yang tidak seimbang dan atribut yang berkonflik. Memilih rumah adalah salah satu contoh kasus dimana tiap alternatif rumah yang ditawarkan memiliki atribut-atribut yang digunakan sebagai parameter dalam memilih rumah. Dengan pendekatan subjektif, informasi preferensi yang diberikan pengambil keputusan terhadap tiap alternatif rumah akan dievaluasi dengan melakukan penyeragaman dan agregasi. Kemudian dengan menggunakan *fuzzy majority method*, akan didapat pilihan alternatif. Penyelesaian masalah MADM ini akan dituangkan dalam suatu sistem yang disebut dengan Sistem Pendukung Keputusan.

Kata kunci: *Multiple Attribute Decision Making*, informasi preferensi secara subjektif, *fuzzy majority method*, Sistem Pendukung Keputusan