

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Pembahasan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Video Streaming	5
2.1.1 Pengertian	5
2.1.2 Encode / Decode	6
2.2 Bluetooth.....	8
2.2.1 Pengertian	8
2.2.2 Cara Kerja Bluetooth	9
2.2.3 Protokol Stack.....	10
2.2.4 Bluetooth Link	12
2.3 Java Programming	12
2.3.1 Object Oriented Programming.....	12
2.3.2 J2ME.....	14
2.3.2.1 J2ME Configuration ^[9]	15
2.3.2.2 J2ME Profile	15
2.3.2.3 Java APIs For Bluetooth Wireless Technology	15

2.3.2.4	Mobile Media API (MMAPI)	17
2.4	Arsitektur Sistem	18
BAB III	ANALISA DAN PERANCANGAN	20
3.1	Analisa Sistem	20
3.1.1	Analisa Kebutuhan Sistem	20
3.1.1.1	Perangkat Lunak	20
3.1.1.2	Perangkat Keras	20
3.1.2	Analisa Input dan Output	21
3.1.2.1	Sistem Input	21
3.1.2.2	Sistem Output	21
3.1.3	Analisa User	21
3.2	Perancangan Sistem	21
3.2.1	Use Case Diagram	22
3.2.1.1	Skenario Use Case	22
3.2.2	Class Diagram	24
3.2.3	Sequence Diagram	25
3.2.3.1	Proses Connect	26
3.2.3.2	Proses Request	27
3.2.4	Activity Diagram	28
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN ANALISA	29
4.1	Implementasi	29
4.1.1	Sistem Server	29
4.1.2	Sistem Client	30
4.2	Analisa	31
4.2.1	Pengujian berdasarkan streaming setting	31
4.2.2	Pengujian dengan aplikasi server yang berbeda	35
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1	Kesimpulan	40
5.2	Saran	40
	DAFTAR PUSTAKA	41
	LAMPIRAN IMPLEMENTASI INTERFACE	A-1