

ABSTRAKSI

Dalam perkembangan teknologi basis data terdapat keinginan untuk menggunakan teknologi untuk domain aplikasi baru. Salah satu domain aplikasi itu adalah data mining. Data mining bertujuan untuk mencari pola-pola yang tersembunyi yang ada di dalam database yang berskala besar.

Salah satu metode/task data mining adalah model asosiasi (*association*) yang pertama kali harus mendapatkan kandidat rule sebelum menghasilkan kaidah asosiasi. Dalam proses mendapatkan kaidah asosiasi sumber daya dan usaha sebagian besar terpakai dalam mendapatkan kandidat rule.

Dalam tugas akhir ini akan dianalisa algoritma DHP(*Direct Hashing and Pruning*) untuk mendapatkan kandidat rules. Analisa yang dilakukan pada tugas akhir ini adalah untuk membuktikan efektifitas dari penggunaan algoritma DHP baik dari segi waktu dan banyaknya pembangkitan node kandidat. Sebagai perbandingan, akan digunakan algoritma apriori untuk melihat kinerja dari algoritma DHP.

Kata kunci: Data mining, asosiasi, algoritma DHP(*Direct Hashing and Pruning*), kandidat rule, kaidah asosiasi, algoritma apriori