## ABSTRAKSI

Salah satu teknologi yang digunakan untuk komunikasi wireless adalah bluetooth yang diluncurkan oleh sebuah group besar yang disebut SIG (Special Interest Group), yaitu Ericsson, Intel, IBM, dan Toshiba.

Dengan teknologi bluetooth ini dapat dibangun suatu mobile wireless network yang sangat fleksibel karena perangkat digital mobile seperti laptop, PDA, headset dan phone-cell akan otomatis terdeteksi dan dapat langsung berkomunikasi dengan perangkat lainnya dalam jaringan tersebut seperti printer, PC, Internet Access, dan lain-lain.

Dalam tugas akhir ini dianalisa proses pembentukan scatternet di gedung D STT Telkom. Dan dilakukan simulasi untuk menganalisa performansinya.

Hasil simulasi menunjukkan, pengaruh interferensi sangat besar untuk kanal AWGN, sedangkan untuk kanal *Rician* lebih dipengaruhi oleh faktor jarak dan redaman dinding. Nilai BER untuk jarak antar *user*10 meter dengan adanya interferensi pada kanal AWGN sebesar 1,834.10<sup>-5</sup>, sedangkan nilai BER untuk kanal *Rician* dengan jarak antar *user* 10 meter dengan melewati dua buah dinding sebesar 4,973.10<sup>-4</sup>. Kedua nilai BER ini masih dibawah standar maksimal BER pada *Bluetooth* yaitu 0,1% atau 10<sup>-3</sup>. Nilai *throughput* untuk kanal AWGN berada pada kisaran 99,99%, sedangkan untuk rician berada pada kisaran 99,95%.