

## ABSTRAKSI

Dewasa ini kebutuhan akan layanan telekomunikasi semakin meningkat terutama layanan jasa komunikasi gambar bergerak, seiring dengan peningkatan kebutuhan tersebut maka perlu dikembangkan algoritma pengkodean gambar bergerak yang mampu meningkatkan layanan terhadap komunikasi gambar bergerak. Dalam kenyataannya komunikasi gambar bergerak akan memerlukan jumlah bit yang sangat besar dalam pengkodeannya sehingga diperlukan teknik pemampatan gambar bergerak yang memiliki kinerja pemampatan data yang tinggi dan menghasilkan kualitas gambar yang baik.

Pada Tugas Akhir ini diuji teknik pemampatan gambar bergerak berbasis *Discrete Cosine Transform* (DCT) yang berfungsi untuk mengurangi redundansi spasial dan kompensasi gerak *Overlapped Block Matching Algorithm* untuk mengurangi redundansi temporal. Hal yang diuji pada teknik ini adalah pemilihan fungsi *window* yang optimal pada kompensasi geraknya dengan *window* yang digunakan adalah *Raised Cosine*, *Trapezoid* dan *Step*. Hasil pengujian dengan memperhatikan kualitas gambar hasil rekonstruksi yang dinyatakan dengan *Peak Signal to Noise Ratio* (PSNR) menunjukkan bahwa *window Step* memberikan hasil yang optimum.